

Installation, test et activation de Easycast

Principe de fonctionnement

Easycast est un logiciel permettant le miroir d'écrans basé sur le réseau (on l'appelle aussi logiciel BYOD)

Il est installé sur le « cœur Android » (ou l'ordinateur Android Embarqué) de l'écran interactif Easypitch comme « receiver ».

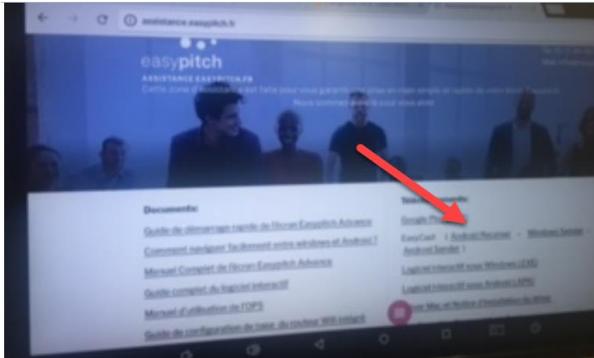
Pour les ordinateurs sous windows, les tablettes et téléphones sous Android ; Il s'appuie sur une installation d'un programme (sender).

Pour les tablettes et téléphones sous Apple IOS, vous utiliserez l'option AIRPLAY

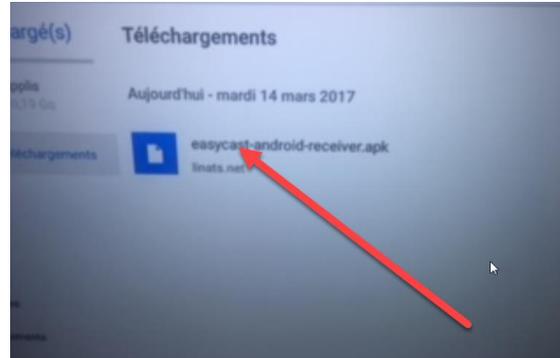
Attention : pour que cela fonctionne il faut que l'écran Easypitch et l'ordinateur et/ou les téléphones et tablettes soient connectés **sur le même réseau** ... (le plus simple pour respecter ce critère étant de connecter les appareils sur le réseau Wifi de l'écran interactif).

Installation de EasyCast Android Receiver

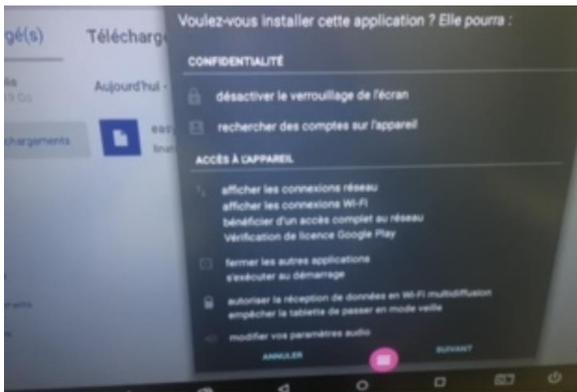
1 Allez sur le site Internet assistance.easypitch.fr et sélectionnez le lien EasyCast Android Receiver



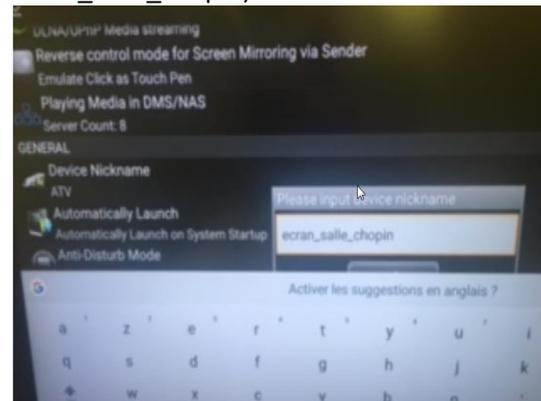
2 Le logiciel se télécharge, lancez l'installation depuis le dossier "téléchargements"



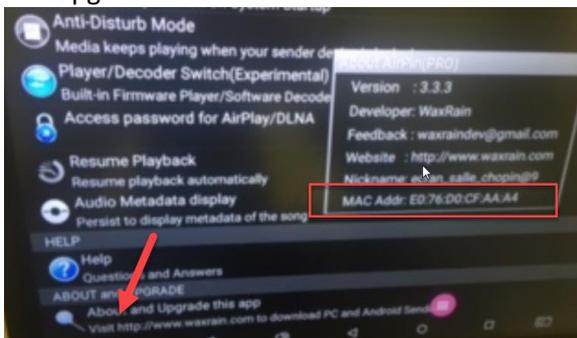
2 Validez les options les options par défaut, cliquez sur suivant jusqu'à ce que l'installation se termine



3 changez le nom du listener (device nickname) pour un nom explicite dans le contexte de son utilisation (par ex. ecran_salle_chopin)



5 cliquez sur la dernière ligne de l'écran « about and upgrade » et noter la mac address



6 le logiciel est actif pour une dizaine de jours, pour valider votre licence définitivement

envoyez un email à activation@easypitch.eu avec la Mac Address relevée dans l'étape précédente.



Installation et test de Easycast Windows Sender

1 Allez sur le site Internet assistance.easypitch.fr et sélectionnez le lien Easycast Windows Sender

2 confirmez l'installation après des différents filtres de sécurité



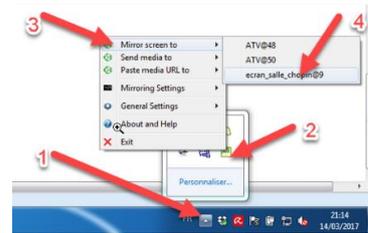
2 lancer le programme



ouvrir le l'icône crée dans la barre de notifications windows



3 sélectionnez le menu correspondant



4 votre écran est répliqué

