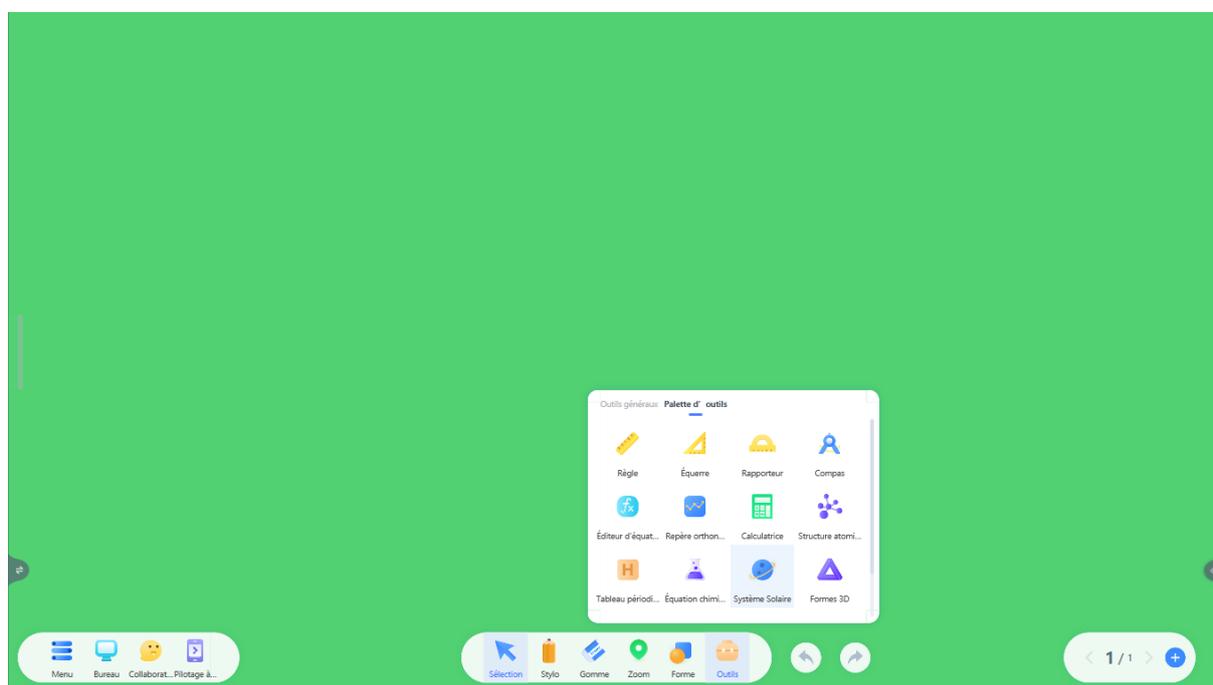


Réussir l'enseignement du Système Solaire avec UboardMate Cc

Notre planète, la Terre, fait partie du système solaire. Pour faciliter l'apprentissage du système solaire, UboardMate CC propose un outil « système solaire » permettant d'apprendre aux enfants la définition, les caractéristiques et l'histoire des planètes qui sont en orbite autour du soleil.

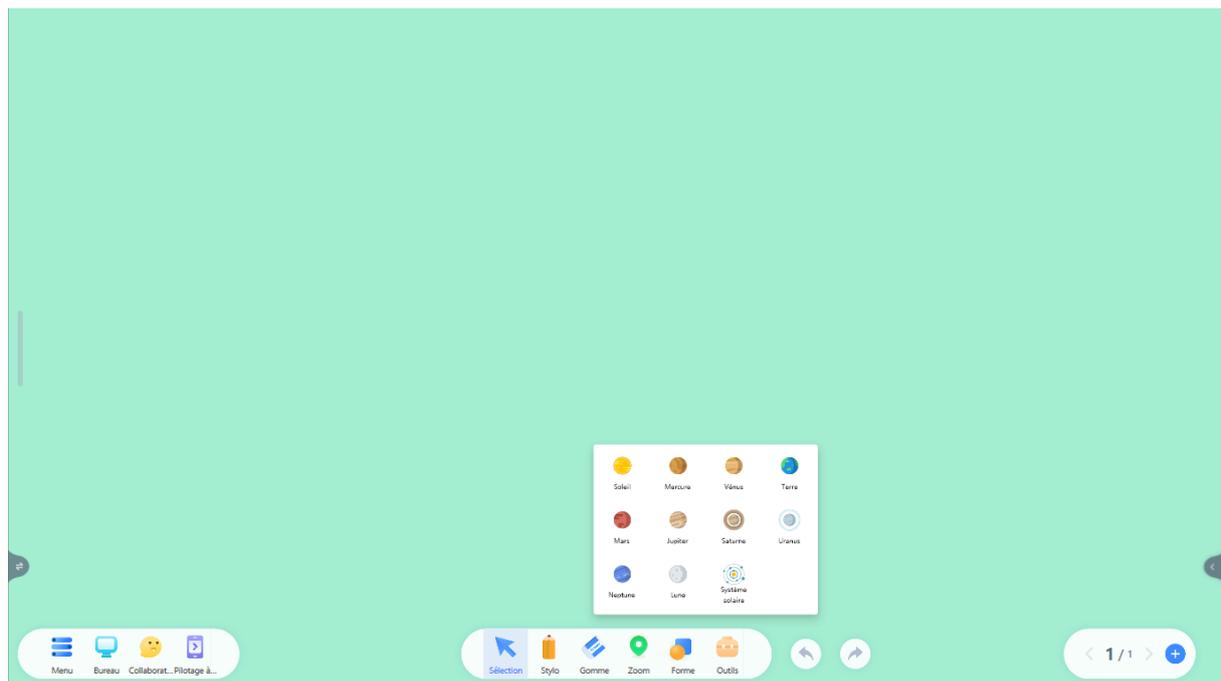
Apprendre le système solaire de manière ludique

Pour aider les enseignants à enseigner le système solaire en éducation, UboardMate CC propose l'outil système solaire qui est accessible depuis le bouton «outils» de la barre d'outils centrale, puis on accède à «palette d'outils».



À l'ouverture, l'outil affiche les planètes du système solaire, le soleil et la lune. Avec toutes ces illustrations, il est plus facile de retenir le nom de chaque planète.

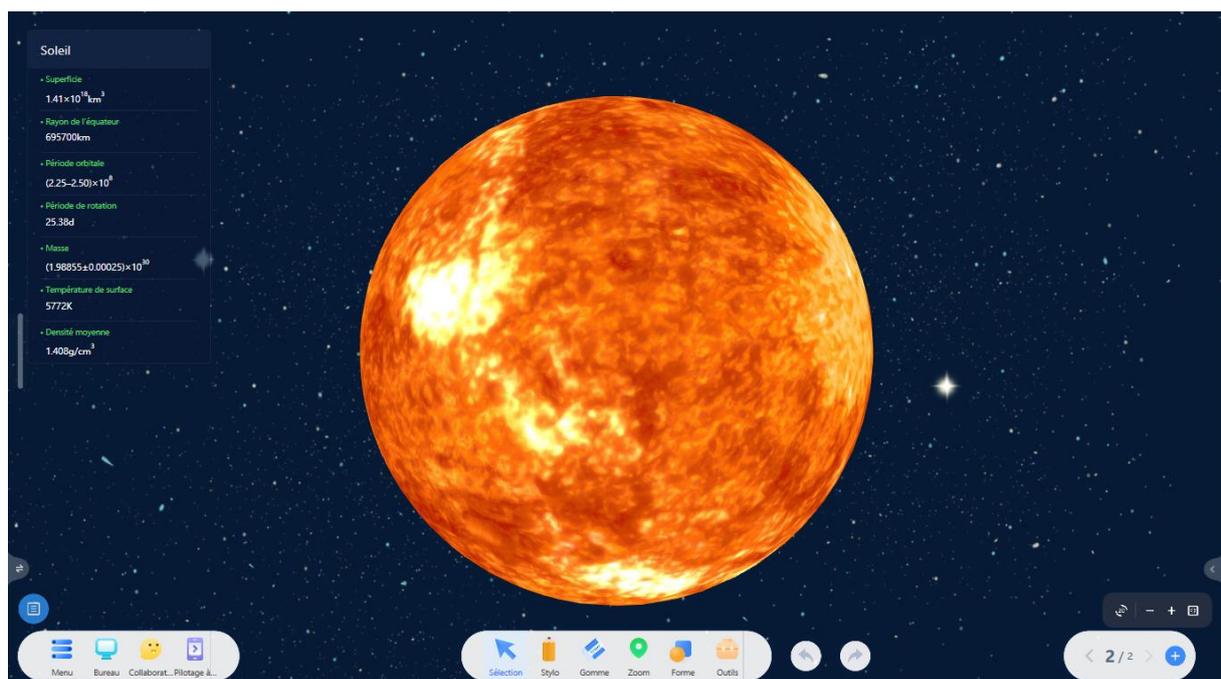
Pour optimiser l'apprentissage de chacune des leçons sur le système solaire, UboardMate CC permet d'afficher les caractéristiques de tous les objets.



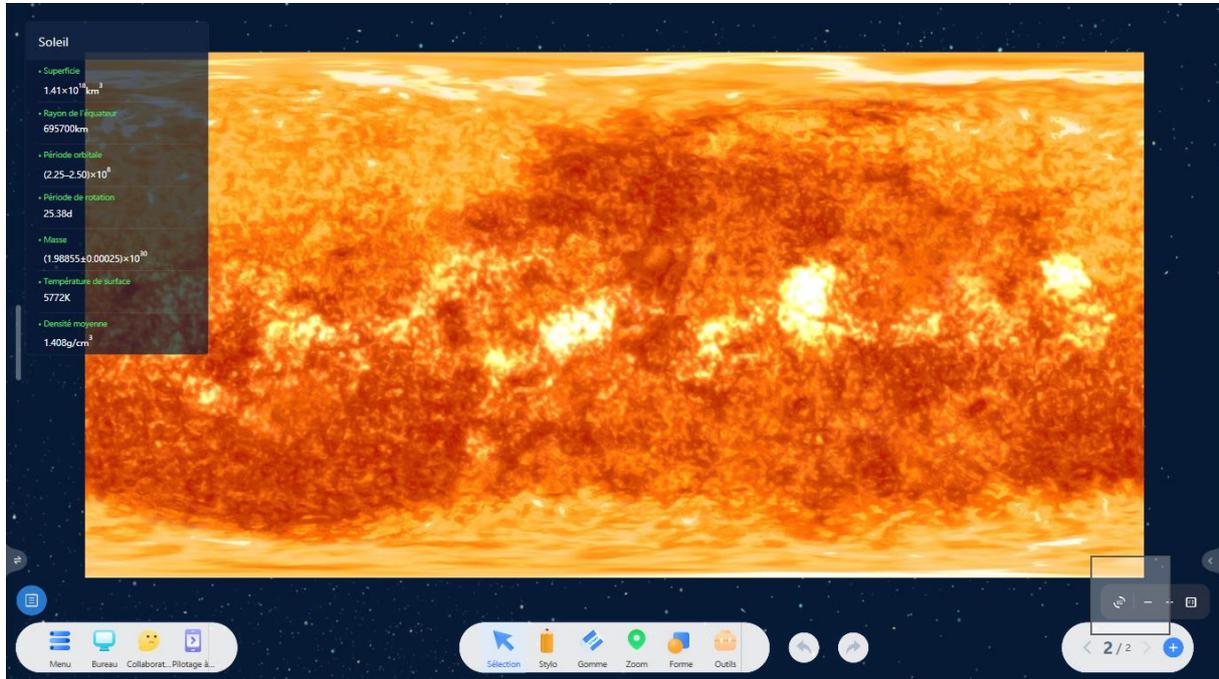
USAGE EN ENSEIGNEMENT

En enseignement, primaire ou secondaire, l'explication suivie par des illustrations est plus réussie et captivante.

Pour davantage d'informations sur un objet comme le soleil, on clique sur son image et UboardMate CC affiche des notes le concernant sur la partie gauche (superficie, rayon, période de rotation et orbitale, masse, température et densité moyenne).

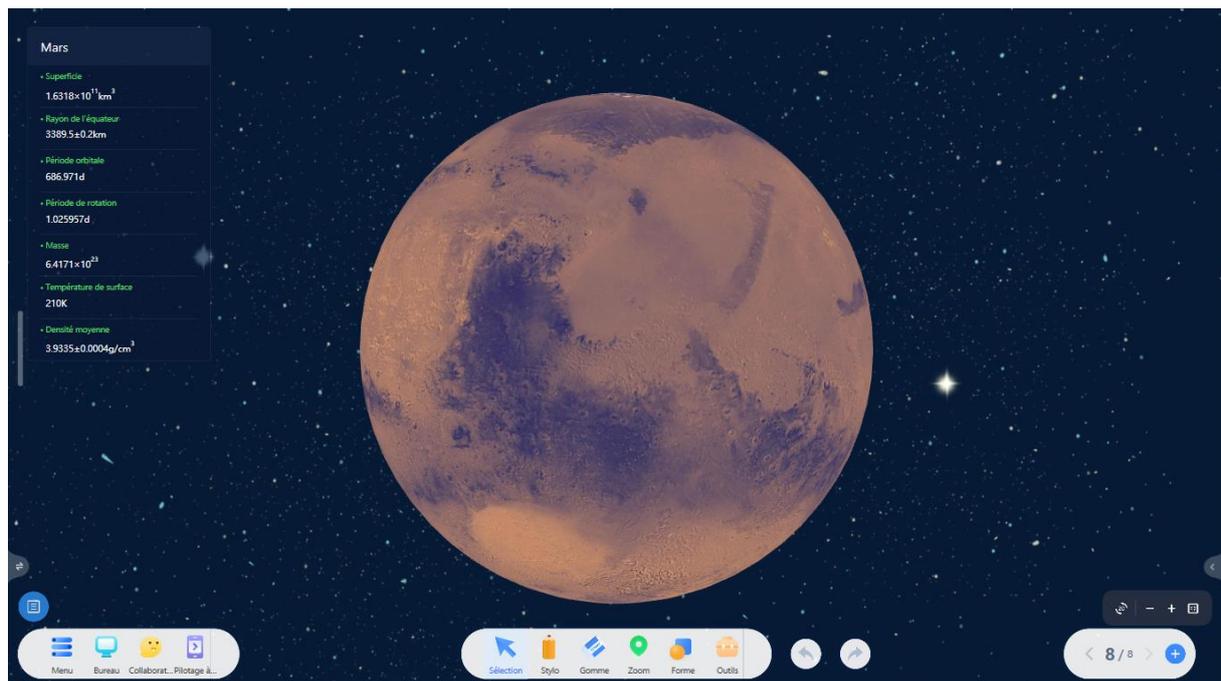


Il est possible de basculer en mode 2D ou 3D à partir du premier bouton en bas à droite.



Tout comme avec le soleil, quand on clique sur une planète ou sur la lune, le logiciel affiche les informations. Ces informations peuvent être masquées avec le bouton bleu en bas à gauche (à côté du Menu). Chaque planète est également accessible à partir de la présentation de l'outil système solaire.





La planète terre est très pratique à étudier avec plusieurs leçons la concernant, avec entre autres les continents, les océans, les situations géographiques et les conditions climatiques. On peut également annoter chaque affichage. Les planètes peuvent être tournées pour afficher d'autres parties. Par exemple, si on travaille sur la planète terre, on peut afficher le continent africain et faire tourner le globe pour ensuite voir l'Océanie.

