SOMMAIRE

INTRO
A. Installation de l'agent sur le Device2
B. L'affiliation à l'application MDM Easy Fleet
Affilier l'écran au MDM3
<i>Classement des appareils : par critère géographique</i> 5
<i>Classement des appareils : par établissement6</i>
C. Gestion des configurations7
D. Contrôle à distance de l'écran interactif9
Prise en main à distance9
Extinction programmée10
Verrouillage du tactile11
Obtenir un audit d'utilisation12
E. Affichage des campagnes à distance13

MDM

Le MDM (ou Mobile Device Management) est un **système de gestion centralisée** conçu pour contrôler, configurer et superviser **à distance un parc d'écrans interactifs**, qu'ils soient sous Android, Windows ou d'autres systèmes compatibles. Généralement, ce système est accessible par le biais d'une application à laquelle l'administrateur se connecte.

A. Installation de l'agent sur le Device

Avant toute chose, pour que l'écran interactif puisse exécuter les consignes de gestion, il est nécessaire d'y installer un "<u>agent</u>". Un agent permet à l'écran interactif d'authentifier le système qui lui envoie les consignes. Voici les étapes pour installer l'agent.

1. Télécharger le fichier APK de l'agent

Obtenez le lien de téléchargement du fichier, puis téléchargez le fichier sur une clé USB.

2. Installer le fichier APK de l'agent sur l'écran interactif

Pour l'installation, branchez la clé USB à l'écran interactif et accédez au stockage interne de l'écran pour ouvrir et installer l'APK.

Dossier			0
Stockage local			
49,00 Go libre sur 64,00 Go		41	<u>x</u> -
Network storage	Tous Documents Notes Photos Médias Apk	11/	\$ <u>=</u>
SoogleDrive	Ringtones 2026/06/13 16:01		1
CneDrive	System Volume Information 2015/04/26 01:56		1
Stockage amovible	agentQuantoom.apk 2025/05/14 08:56	25,32 MO	1
FLASHDEVICE 400 Go (fbre sur 4.00 Go	J Bonbon.wav 2025/01/23 16 16	26,95 MO	4
	ertificat électrique-blanc.pdf 2025/05/1128/52	6,12 MD	<u>j</u>
easyfleet-agent.apk	easyfleet-agent.apk 2025/05/14.04.51	62,59 MD	ï
02,05100	Firefox Setup 138.0.1.exe 2025/05/09 11:50	72,12 M0	
	per gelgamiamiante.pdf 2025/05/13-20-55	111 KO	



3. Lancer l'agent sur l'écran interactif

Une fois l'installation terminée, démarrez l'application agent sur l'écran interactif et procédez ensuite à l'affiliation.



B. L'affiliation à l'application MDM Easy Fleet

Après l'installation de l'agent, on peut affilier ce dernier à l'application Easy Fleet, un système de gestion centralisée (MDM) conçu par Easypitch.

L'affiliation est indispensable pour rendre l'écran visible et contrôlable à distance. Elle permet d'y installer des applications, d'appliquer des réglages, d'auditer l'utilisation de l'écran et de gérer ses propriétés tactiles depuis le MDM.

1. L'affiliation se fait manuellement depuis l'agent, en saisissant les informations suivantes :

- Le nom attribué à l'écran
- « L'Institution code », qu'on récupère à partir de l'application MDM.

Easylamps	Dashboard App Center Admini	stration File management	⊕ 4 ⁰ □ €	English $arsise$
⇒ Dashboard			Customize view	Start Setup
2025 / 5 / 13	1	B		Enter institution information to pre-bind the device to your institution
WHI fvaron@casyla welcome back!	Easylamps 52072581	1 Member	1 Online device	Crrr D Server address Connection failed
	Validīty period 2025-11-06 00:00:00			https://api.lprima.com.cn
	B	0		Please enter the institution code
1 Enrolled devices	9 Remaining licenses	0 Abnormal devices	1 Department	Sont
•		Device active distribution 05/12 View	v Usage time distribution 05/12 View	Hardware ID 00:15:86:16:00

CMS			English 🗸	×
	Start Setup Enter institution information to pre-bind the d	evice to your institution		
	crif	0		
	Server address	Connection normal		
	https://api.iprima.com.cn	©		
	Institution code	Easylamps		
	52072581			
	Save			
Version1.0.0.12	Hardware ID 00:15:8	6:10:DE:0D		
	 🔄 M 🧕 🔧 🔯	• • •		

2. <u>Une validation de la part de l'administrateur est obligatoire dans l'application Easy</u> <u>Fleet.</u>



3. Dans l'application MDM, on ajoute l'écran interactif précédemment affilié.



Une fois intégré, l'appareil peut être affecté à un groupe, un programme ou un site, et entre dans le cycle de gestion centralisée.

Sur votre écran, vous verrez le statut "Online", ce qui signifie que l'opération a réussi.



Classement des appareils : par critère géographique

Lorsque l'administrateur enregistre un nombre important d'appareils dans le MDM, il peut les organiser en catégories appelées « *department* ». Ce classement permet de structurer le parc d'écrans interactifs selon des critères géographiques (région, département, commune, etc.). Cette organisation optimise la gestion des contenus et le contrôle à distance des équipements.

1. <u>Dans l'onglet « Administration »</u>, sélectionner « *department* » dans le menu à gauche. Cliquer ensuite sur le bouton « + Add Sub department » à droite pour nommer la catégorie et lui attribuer un parent. Cliquer sur « Save » pour valider.

🍏 Karylanapa	Dadboard AppCenter Adhidadamation File cacagonet		9 ¢° 🕐
Districtly Management A Department Operationst	Department		+ Alf sub-legaritment + Mass 20 Datas
- Zoles	* 🗌 🖪 Zanjanga		
· Parrord Mangement	• C 🛦 1983		Edit Dates
E Authlag	*		Tale Dates
I Vense Management	a grinelie		Edit Delate
 Security logs 	- A 1978.	Add mb-department ×	Edit Delate
e lang		Mangana ana ana ana ana ana ana ana ana a	

- 2. <u>Retourner dans *l'App Center > Large screens >*. Sélectionner le ou les écrans avec les cases à cocher.</u>
- 3. *More > Edit*. Dans le champ « *Department* » attribuer à l'appareil une catégorie.

				ſ	Edit device	×
				1	* Device name	
				1	crif	
				1	* Venue	
				1	AMPERE	~
				1	Model	
				1	RC5E-FN	×
	_	-			Department	
O Power management	Content sending	∞ System set	ngs ··· More 88	•	3a19e187-67ab-85b3-65e5-3be91b5c00f1	^
			Edit		- Easylamps - PARIS	
			Move		~ 15E	
					GRENELLE	
			Delete		NECKER	- 8

L'écran interactif est désormais classé géographiquement.

Classement des appareils : par établissement

Avant de lancer une campagne à destination de l'ensemble d'un établissement scolaire, il est recommandé d'avoir attribué une catégorie aux appareils concernés afin de faciliter leur ciblage.

1. <u>Dans l'onglet Administration, cliquer sur « Venue management » dans le menu à gauche. Cliquer sur le bouton « +Add » à droite et nommer la catégorie.</u>



2. <u>Retourner dans l'App Center, cocher les écrans à sélectionner. Cliquer ensuite sur</u> *More > Edit > Venue* pour choisir l'établissement et valider avec « *Save* ».

Edit device ×				
* Device name	D A 11 11			
crif	 Default outiding 	1	All devices	
* Venue	Default room	0	0 m	
PASTEUR	. AMDEDE			
Model	-	_	C Securiterates off	
RC5E-FN V	PASTEUR	1	C Server Supervised (15)	
Department		_		
NECKER				-0 10 1 1 10 10 10 10 10
Cancel Save			Crif	*

Les appareils sont désormais classés par localisation et par établissement.

C. Gestion des configurations

Easy Fleet permet de configurer le parc d'écrans interactifs à distance, notamment en y installant des applications depuis l'App Center.



1. Dans l'App Center, ouvrir l'onglet « Package ».

🌀 Easylar	mps		Dashboard	App Center	Administrat	on File management			•	Ċ,	ſ
App Center		==	Packages	×	Digital signage	×					
Devices		^	Devices								
Large screens	Screen patrol	Device upgrade	Large screens	rices and send some	Sc Sc	reen patrol		Device upgrade			
Device cor	ntrol	^	ivianage iarge screen de	vices and send comm	ianos vie	v real-time screens of devices		Manage device infinware and chera versions			
=	9	0	Device control								
Tasks	Trigger	WOL service	E		(T)			• Backware		
Package			Manage sent tasks		Set	gger conditions for triggering device com	amands	Set up WOL service to support remote device boot	Fackage Manage application installation pack	ages	
Contents		^	Contents								-
Content management	Schedule	Content distribution	Content manage	mont	6	Dadula			Concern settings		
Screen settings P			Managing content used	for creating program	is An vie	nge program playback times in cale r	endar	View currently playing content on the device and have the ability to publish new content.	Set the display and touch status for d	evices	

2. <u>Importez des packages d'applications APK dans l'inventaire du MDM, en cliquant sur</u> *« Add »* ou *« Ajouter »*.

easylamps	Dashboard App Center Administration File management	® ⊈́ (
App Center I	🔁 🖸 Packages X 🔎 Digital signage X	
E Devices ^	Packages The installation package is used for sending to devices to perform software installation.	
Large screens Screen patrol Device upgrade	🖾 Android	
Device control	Please enter search content Q	Delete C
Tasks Trigger WOL service	Image: second	
Package	Carane Safe: 9.004 Canoy-eruna-daga-02.00 Safe: 9.7504 Dottomini Safe: 9.7504 Dottomini Safe: 9.7504 Last release time: 2025-05-13 16-10-24	
✓ Contents ^		
Content management Schedule Content distribution		
0		

Les packages importés sont listés dans l'inventaire et prêts à être installés sur l'écran interactif en tant qu'application.

3. Sur le package, cliquez sur les trois petits points, puis « Send » ou « Envoyer ».



4. <u>Sélectionner les devices sur lesquels installer l'application, puis cliquer sur « *OK* » en bas de la fenêtre.</u>



Vous pouvez choisir un groupe ou sélectionner un appareil.

5. L'application est automatiquement reçue par l'écran interactif et installée dessus.



D. Contrôle à distance de l'écran interactif

Le contrôle à distance permet à l'administrateur de prendre la main sur l'écran interactif ou de le superviser via le MDM. Il offre également la possibilité d'envoyer des commandes à l'écran, telles que l'extinction de la machine ou le verrouillage du tactile.

Prise en main à distance

1. Dans l'App Center, cliquez sur « Screen patrol »



2. <u>Cliquez sur le groupe ou un device</u>



3. Puis « Remote control »

Remote control

Extinction programmée

Il est possible d'éteindre les écrans interactifs à distance, depuis l'application Easy Fleet.

1. Dans l'App Center, cliquez sur « Large Screen »



2. <u>Sélectionner un groupe ou un seul écran, puis « Power management ».</u>

All devices (1)	(1) Power	manageme
	Orower	manageme
412 0 B 0 37 ·		
File received	d	L I
87 3 File reprived		
😸 Images 🔄 Audio 🗰 Videos 📓 Documents 🚫 Large file	O mouth	
	a (C) meaner	
Place Planetained	() on max	
Pilo: 9/9-mayed B 2021-05-14	(() mm)	
Backhaused		

3. <u>Cliquer sur Shutdown > Trigger > Select > Add a Trigger pour paramétrer l'extinction.</u>

Après l'avoir nommé, on peut programmer ce trigger selon un cycle, une date, une heure et une récurrence. Cliquez ensuite sur « *Save* » pour sauvegarder le paramétrage.

Power management		×	Edit trigger * Name	×
U Boot	C.: Shutdown	Reboot	EXTINCTION * Trigger method Time	
Trigger method Execute immediately	Trigger		* Trigger cycle • Vorver	
EXTINCTION Time 2025-05-15 18:30 For Monday, Tuesday, Wednesday, T	ever 'hursday, Friday, Saturday, Sunday	>	* Start time	
			Weckly Monthly Modes X Turnday X Wedenday X Thurnday X Friday X Saturday X Sanday X	~
		Cancel Send	Cancel	ave

4. Cliquer sur « Send » pour envoyer la consigne aux écrans interactifs.

Un message de confirmation indiquera que la programmation a bien été envoyée aux écrans.



Verrouillage du tactile

Il est possible de programmer le verrouillage du tactile des écrans depuis l'application Easy Fleet. Cette fonctionnalité permettra de soumettre l'accès au tactile via un mot de passe à saisir sur l'écran interactif.

- 1. Depuis l'App Center, Aller dans « Large Screen »
- 2. <u>Sélectionner un groupe ou un seul appareil, puis cliquer sur System settings > Screen</u> lock



3. <u>Cliquer sur « Lock » pour verrouiller le tactile, (ou « Unlock » pour le débloquer) puis</u> « Send ».



L'utilisateur devra entrer le mot de passe configuré sur l'écran interactif pour de nouveau accéder au tactile.



Obtenir un audit d'utilisation

Il est également possible de surveiller toute l'activité d'un utilisateur sur l'écran interactif.

1. <u>Aller dans Administration > Audit Log</u>

É asylamps	Dashboard App Co	enter	Administration	File manage	ment					•	ِ (
Identity Management A	Audit Log										
 Department Members Roles 	Username Please enter	Ap	pplications Please enter		F	aximum durati Please enter	ion	÷			Q Search
Password Management 2	HTTP request	Client IP	P Client name	Exception		User name	Time :	Duration	Application name	Comment	Operation
Venue Management Security logs	200 POST /api/baseservice/department/ getlist	::ffff:10.	9.0.12			fvaron@eas	2025-05-14 18:35	125ms	Kwange.BaseServi		View
 Settings 	200 POST /api/centralized/plantask/list	::ffff:10.9	9.0.12			fvaron@eas	2025-05-14 18:32	21ms	Kwange.Centralize		View
	200 POST /api/centralized/trigger/list	::ffff:10.	9.0.12			fvaron@eas	2025-05-14 18:32	17ms	Kwange.Centralize		View
	200 PAST			Total 217 <		1 2	3 4 5	б …	11 > 20/pa	ge	~

Un historique de requêtes s'affiche. Ces requêtes représentent les actions effectuées par l'utilisateur sur l'écran interactif.

2. <u>En se rendant dans l'onglet *Dashboard*</u>, il est possible d'obtenir des analyses sur l'activité globale des écrans : le nombre d'écrans en marche, le temps d'usage global de l'écran interactif, les applications visitées et le temps passé sur celles-ci, etc.

Cole		D 0.00 G Files Usage		Device active distribution 05/13 View 1 0 0000 04:00 08:00 12:00 16:00 20:00	Usage time distribution 05/13 View 1 0 <1 hour 2-3 hours 4-6 hours >8 hour
Software usage time 05/13 Files CMS Google Play Store	View 15Minutes 10Minutes 0Minutes	D 1 Number of devices active yesterday	View		

E. Affichage de campagnes à distance

Lorsque l'administrateur doit diffuser un contenu sur les écrans interactifs (carrousels, photos de sortie scolaire, une vidéo de sensibilitation, un planning...), il peut utiliser la fonctionnalité *« Content Delivery »*. Elle permet d'importer des campagnes d'affichage dans le MDM et programmer leur diffusion sur les appareils.

1. Importer d'abord un fichier. Dans l'App Center, cliquer sur « Content management ».

	Dashboard App Center Administration	File management		() ()
8	Device play settings × Digital signage	× 🖸 Content management ×		
	Device control			
	E	(0	
	Tasks	Trigger	WOL service	Package
	Manage sent tasks	Set conditions for triggering device commands	Set up WOL service to support remote device boot	Manage application installation packages
	Contents			
		0		0
	Content management	Schedule	Content delivery	Device play settings
	Managing content used for creating programs	Arrange program playback times in calendar view	View currently playing content on the device and have the ability to publish new content.	Set the display and touch status for devices
	8			
	Program review			
	Review programs sent to devices			

2. <u>Cliquer sur « *File* » puis « *Upload file* » pour importer des médias et fichiers (vidéo, image, gif...).</u>

Dekboard	d App Center Administration Pilo management			ତ 🗘 🕐
Contract of	sampled X			\frown
	Haase enter search content Q 7(per: All ~			New folder Lipiced file
Edit program	All files			\bigcirc
(i) File cancel	Name	Size	Creation time	Operation
\cap	Sammag_image_frei/pg	2.55M	2025-05-13 11:13:07	
Film	anage_33250009_133136_844.jpeg	3.28M	2025-05-13 11:11:40	
\sim	2011 2012 2012 2012 2012 2012 2012 2012	2.00M	2025-05-13 11:11:42	
Webpage	20x10-ss.pdf	1.0754	2025-05-15 11:06:01	
Applications				
T				
				Trul 4 🦳 🤇 🚹 🔿

3. <u>Choisir le type de campagne à afficher, dans ce cas par exemple, « *File carousel* » puis sur le bouton « + *New* » pour créer le carrousel.</u>



Glisser les médias vers la droite pour qu'ils s'intègrent au carrousel. Modifier l'ordre et la durée de chaque média. Puis cliquer « *OK* » pour valider la campagne.

4. Dans l'App Center, cliquer sur « Content Delivery ».

	Dashboard App Center Administration	File management		•	¢°
Ð	O Device play settings × Digital signage	×			
	Device control				
	a	3	0	•	
	Tasks	Trigger	WOL service	Package	
	Manage sent tasks	Set conditions for triggering device commands	Set up WOL service to support remote device boot	Manage application installation packages	
	Contents				
		0		0	
	Content management	Schedule	Content delivery	Device play settings	
	Managing content used for creating programs	Arrange program playback times in calendar view	View currently playing content on the device and have the ability to publish new content.	Set the display and touch status for devices	
	8				
	Program review				
	Review programs sent to devices				

5. <u>Sélectionner un groupe ou un seul appareil, puis cliquer sur « Play Program ».</u>



6. <u>Choisir la campagne carrousel créée précedemment : Please Select > Carousel > Select</u> <u>> Next</u>

arch content	Q OS: All	×	Power status: All	×			
	Play program					×	
	Select file		Please enter	Q		×	
ۇر	 ☐ Image ○ Video ① Document > Program ○ Carousel ○ Webpage 	Carousel	carousel2025051511162416 2.00 Number of files4	24		Select	
					Total 1	$\langle 1 \rangle$	
						Next	

7. Déterminer la durée de lecture puis et la méthode d'execution : immédiate ou programmée.



La lecture de la campagne peut être soumise à un trigger, c'est-à-dire un déclenchement programmé. Sélectionner un cycle, une date et une heure de déclenchement pour la campagne. Cliquer sur « *Save* » pour enregistrer le trigger.

Add trigger		×
* Name		
CARROUSEL		
* Trigger method		
• Time		
* Trigger cycle		
Once Forever		
* Start time		
2025-05-16 00:00		
	6 m 1	

Cliquer sur « *Next* » pour valider les choix.

8. <u>Cocher les cases des groupes ou appareils sur lesquels seront diffusées la campagne, puis cliquer sur « *Next* ». Visualiser le résumé et cliquer sur « *Send* » pour envoyer la campagne sur tous les appareils.</u>

