

# Activer l'IA dans UBoardMate CC

Guide d'installation pas à pas — Connexion à une IA (OpenAI ou Google Gemini gratuit)



**UBoardMate CC** propose trois fonctionnalités d'Intelligence Artificielle (IA ou AI). Si la fonction **AI Dessin** peut être utilisée sans rien configurer dans UBoardMate CC, ce n'est pas le cas de deux autres fonctionnalités AI, **Chat IA** et **Sélection IA**.

Fonctions disponibles	Utilité des fonctions
<b>AI Dessin</b>	AI Dessin permet de dessiner sommairement un objet. La fonction propose des modèles correspondant au dessin au format clipart. Il suffit de les glisser sur la page à l'endroit souhaité. <i>Cette fonction ne nécessite pas de configuration.</i>
<b>Chat IA</b>	Cette fonction permet de dialoguer avec un assistant IA. <i>Elle nécessite une configuration.</i>
<b>Sélection IA</b>	Cette fonction permet de sélectionner, par exemple, une partie de photographie affichée dans UBoardMate CC. L'IA va faire la reconnaissance de la partie sélectionnée. <i>Elle nécessite une configuration.</i>

Ce tutoriel explique donc comment connecter le logiciel UBoardMate CC à une intelligence artificielle. Deux voies sont possibles : OpenAI (payant, à partir d'un petit crédit) ou Google Gemini, qui propose une **offre gratuite adaptée à un usage en classe**. Les étapes 1 à 5 décrivent la configuration générale (illustrée avec OpenAI) ; la dernière section détaille la solution gratuite recommandée pour les établissements scolaires.

# Configuration avec OpenAI (option payante)

**À savoir avant de commencer.** Le service OpenAI est distinct de ChatGPT. L'utilisation de l'API est facturée à la consommation : un compte OpenAI doit disposer d'un moyen de paiement et d'un crédit pour que la clef fonctionne. Sans crédit, la clef est créée, mais toutes les requêtes sont refusées.

## Étape 1 — Créer un compte OpenAI

- Ouvrir un navigateur et se rendre sur [platform.openai.com](https://platform.openai.com).
- Créer un compte (ou se connecter si vous en avez déjà un). Attention, ce compte est indépendant d'un éventuel abonnement ChatGPT.

## Étape 2 — Activer la facturation et ajouter du crédit

Sans cette étape, la clef ne pourra envoyer aucune requête.

- Cliquer sur l'icône de profil en haut à droite, puis sur **Settings** → **Billing**.
- Enregistrer un moyen de paiement et créditer le compte (un montant minimum, souvent de l'ordre de 5 €, est demandé).
- **Conseil** : définir une limite de dépenses mensuelles (Usage limits) pour maîtriser les coûts.

## Étape 3 — Générer la clef API

Dans le menu de gauche, cliquer sur **API keys** (ou aller sur [platform.openai.com/api-keys](https://platform.openai.com/api-keys)), puis sur **Create new secret key**. La fenêtre suivante apparaît ; voici comment remplir chaque champ :

The screenshot shows a 'Create new secret key' dialog box. It has a dark background. At the top, it says 'Create new secret key'. Below that, 'Owned by' has two buttons: 'You' (selected) and 'Service account'. A small text block explains that the API key is tied to the user and can be disabled if removed from the organization. Below that, 'Name' is optional and has a text input field containing 'UboardMate'. 'Project' is a dropdown menu showing 'Default project'. 'Permissions' has three buttons: 'All' (selected), 'Restricted', and 'Read only'. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Create secret key' buttons.

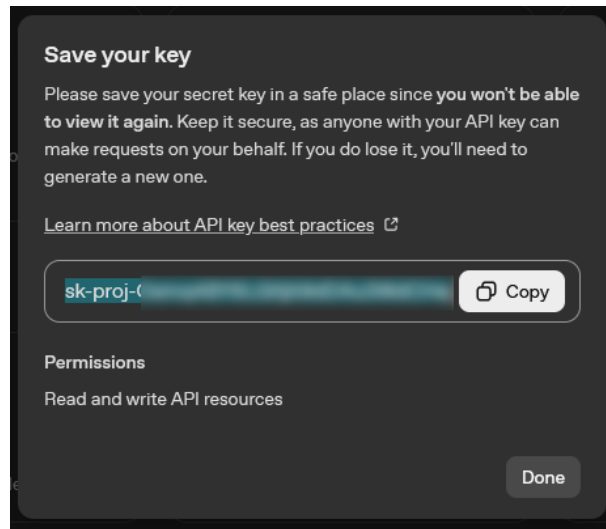
1 Créer une clef API secrète en conservant les options par défaut. Indiquez toutefois un nom (Name) explicite.

Champ	Que renseigner
<b>Owned by</b>	Laisser sur « You ». La clef sera rattachée à votre compte utilisateur.
<b>Name (optionnel)</b>	Saisir un nom de repère, par exemple « UBoardMate ». Cela aide à retrouver la clef plus tard.
<b>Project</b>	Laisser sur « Default project ».
<b>Permissions</b>	Laisser sur « All ». Le logiciel a besoin d'un accès complet ; les modes « Restricted » et « Read only » ne conviennent pas.

Cliquer ensuite sur le bouton **Create secret key**.

## Étape 4 — Copier la clef immédiatement

**Important.** La clef (au format `sk— ...`) ne s'affiche qu'une seule fois. La copier aussitôt avec le bouton de copie. Si elle est perdue, il faudra en générer une nouvelle.

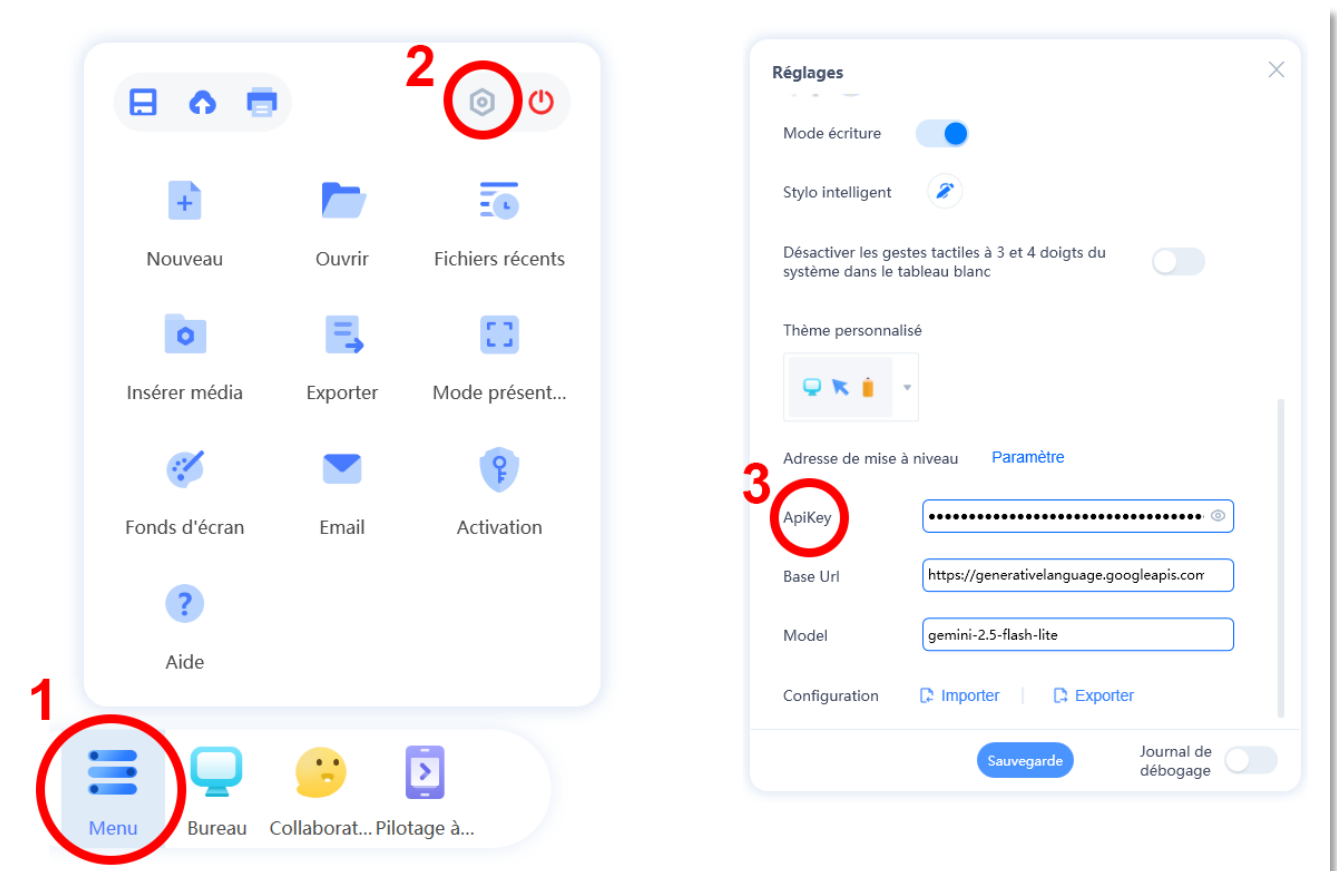


2 Copiez immédiatement la clef (Copy) et allez la coller dans UBoardMate CC. Vous pouvez la coller dans un fichier pense-bête, mais attention, cette clef doit rester secrète, car, si une personne s'en empare, elle pourra utiliser votre compte payant OpenAI.

**Ne jamais partager cette clef ni la publier, car elle donne accès à votre compte facturé.**

## Étape 5 — Configurer UBoardMate CC

Ouvrir UBoardMate CC et accéder aux réglages



3 Pour accéder aux réglages, Menu/L'engrenage/Faire défiler vers le bas pour trouver la ligne « Api Key » où vous devrez coller la clef obtenue auprès d'OpenAI (ou autre fournisseur AI).

Champ	Valeur à saisir
ApiKey	Coller la clef copiée à l'étape 4 (sk— ...).
Base URL	<a href="https://api.openai.com/v1/">https://api.openai.com/v1/</a> — adresse officielle d'OpenAI, à laisser telle quelle, ne pas modifier.
Model	<b>gpt-3.5-turbo</b> (valeur par défaut). Si le logiciel l'accepte, gpt-4o-mini offre de meilleures réponses pour un coût modéré.

Valider. L'IA est désormais active dans UBoardMate CC.

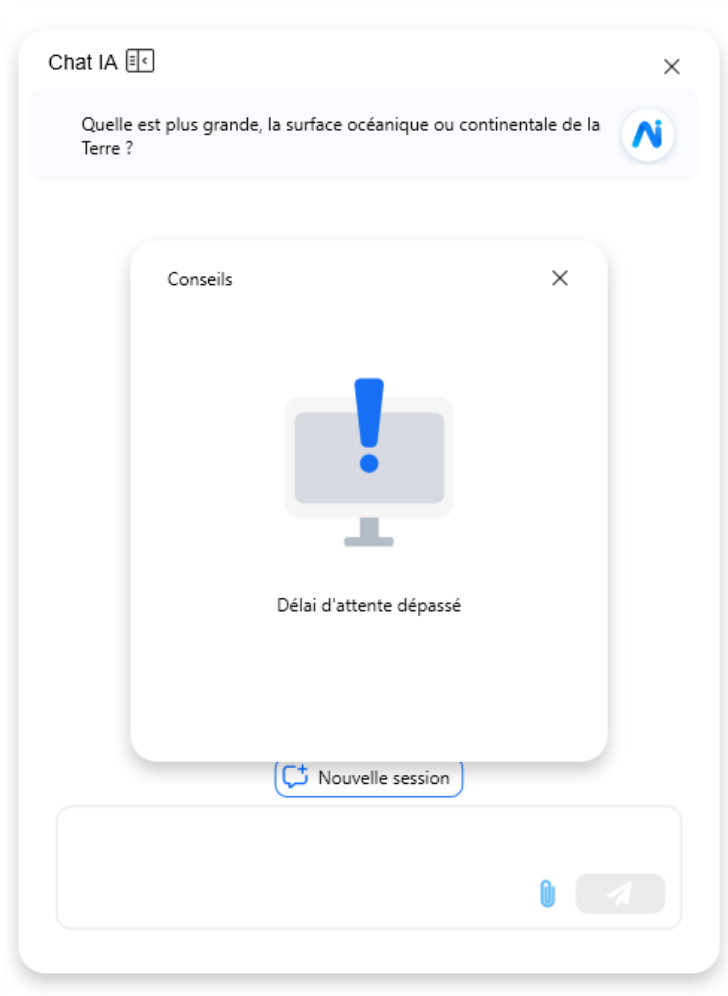
## Gérer les limites et les coûts (OpenAI)

Deux notions différentes sont à distinguer chez OpenAI :

- **Les limites de débit (rate limits)** : la cadence maximale de requêtes (par minute et par jour). Cette page, dans le compte OpenAI, est en lecture seule : on ne peut pas la modifier manuellement.
- **La limite de dépenses** : le plafond budgétaire, qui se règle dans Settings → Billing → Limits. On peut y fixer une limite stricte (l'API se bloque au montant atteint) et un seuil d'alerte par e-mail.

**Réalité de l'offre gratuite OpenAI.** Le palier gratuit d'OpenAI est très restrictif (quelques requêtes par minute seulement, modèles anciens) et l'ancien crédit d'essai a été supprimé. En pratique, un dépôt minimum d'environ 5 € est nécessaire pour un usage régulier. À faible consommation, ce montant dure néanmoins plusieurs semaines.

**À noter** : lorsqu'une limite est atteinte, OpenAI renvoie une erreur (code 429) et la requête est refusée, pas mise en attente. Si le logiciel n'a aucun crédit, le message affiché peut être un simple « délai d'attente dépassé ».



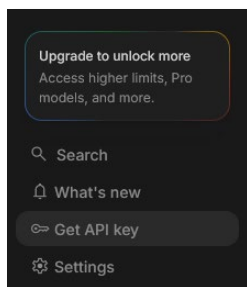
4 Message d'erreur signalant en général que l'on n'a plus de crédit IA dans OpenAI.

# Configuration avec Google Gemini (option gratuite)

**Solution idéale pour un budget limité.** Google Gemini propose une offre gratuite durable (sans carte bancaire ni crédit à déposer), suffisante pour un usage en classe : de l'ordre de quelques requêtes par minute et d'environ 100 par jour. Comme Gemini est compatible avec le format OpenAI, il suffit de modifier trois champs dans UBoardMate.

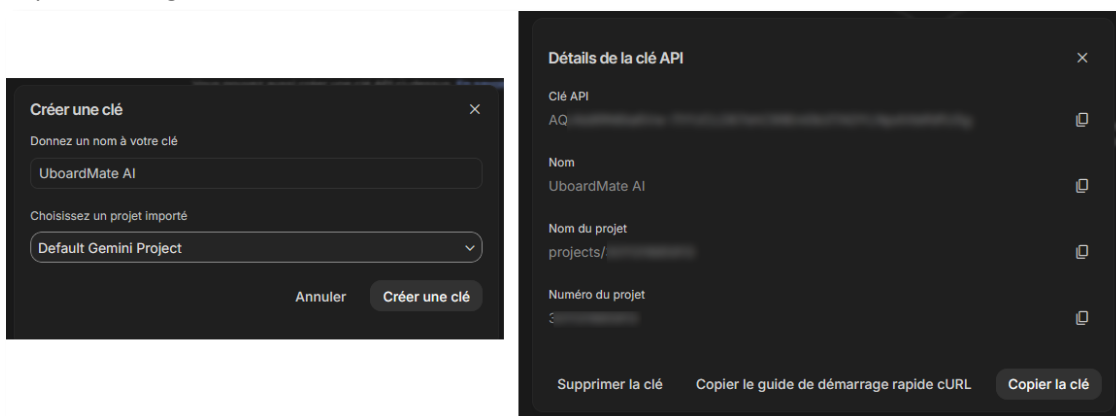
## Étape 1 — Créer une clef Gemini gratuite

- Aller sur [aistudio.google.com](https://aistudio.google.com) et se connecter avec un compte Google.
- Cliquer sur « Get API key » (Obtenir une clef API), puis « Create API key ». Aucune carte bancaire n'est demandée.



5 Cliquez sur **Get API Key**.

- Copier la clef générée.



6 Comme pour OpenAI, choisissez un nom pour la fonction. Laissez les autres éléments par défaut. Copiez la clef (qui doit également rester secrète, même s'il n'y a pas de paiements dans cette option).

## Étape 2 — Configurer UBoardMate CC pour Gemini

Champ	Valeur à saisir
ApiKey	Coller la clef Gemini créée à l'étape 1.
Base URL	<a href="https://generativelanguage.googleapis.com/v1beta/openai/">https://generativelanguage.googleapis.com/v1beta/openai/</a> — conserver impérativement la barre oblique « / » finale, et ne rien ajouter après.
Model	<b>gemini-2.5-flash-lite</b> (recommandé : rapide et économe en quota). Pour des réponses plus élaborées, gemini-2.5-flash est possible, mais il consomme davantage le quota quotidien gratuit.

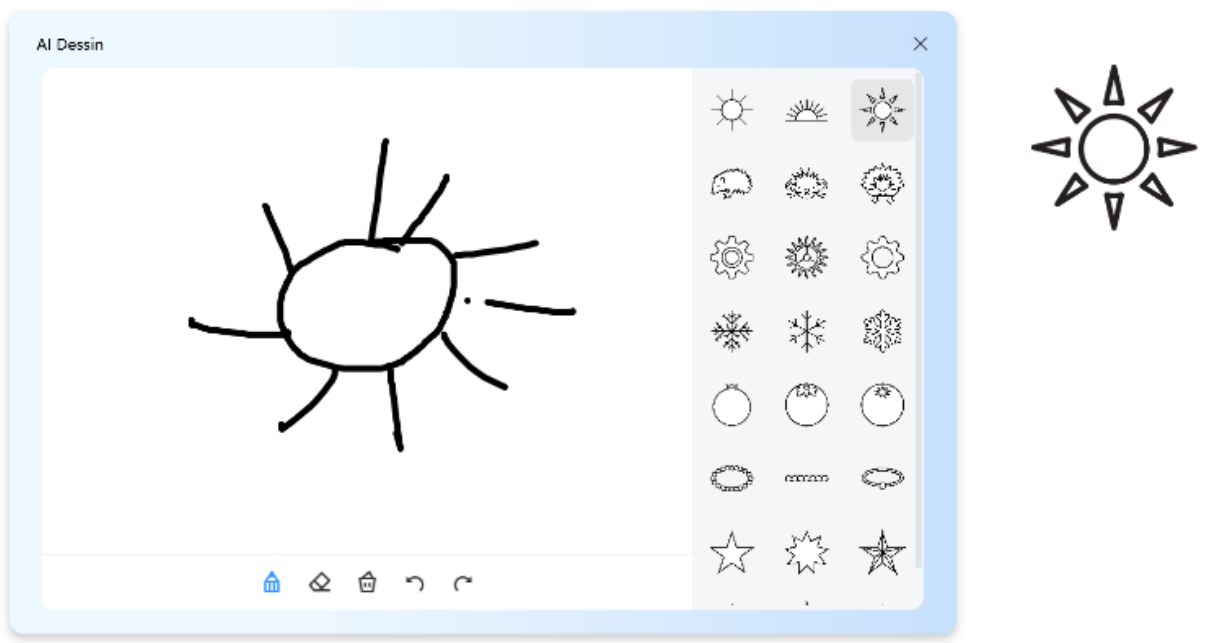
Valider. L'IA répond désormais gratuitement dans UBoardMate CC.

**Bon à savoir :** la couche de compatibilité OpenAI de Gemini fonctionne parfaitement pour le chat texte de UBoardMate. Par ailleurs, les réponses peuvent parfois afficher des symboles « \*\* » autour de certains mots. Il s'agit d'une mise en forme (Markdown) non interprétée par le logiciel, sans aucune incidence sur le contenu.

# Exemples d'utilisation

## Utiliser AI Dessin

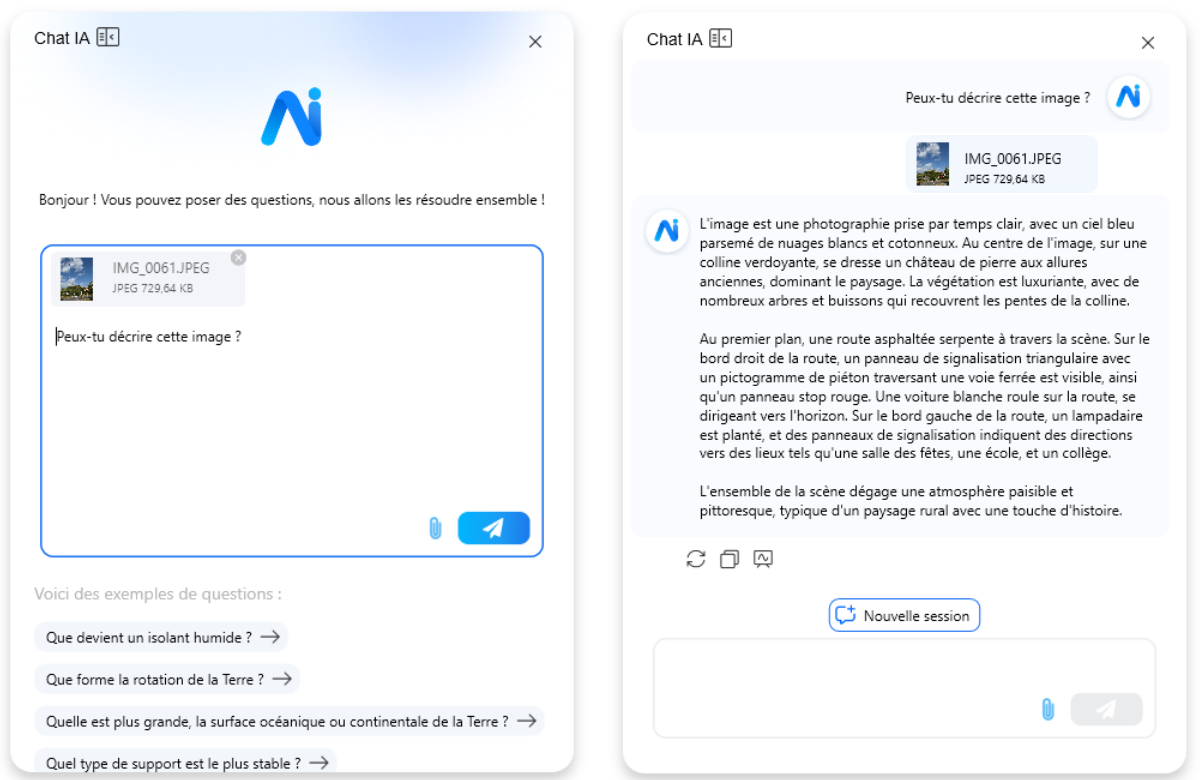
Rappelons que cette fonction peut s'utiliser sans configuration.  
Dans le menu **Outils**, choisir **AI Dessin**.



7 Réaliser un dessin, puis choisir dans la liste des cliparts proposés celui qui correspond à ce que vous voulez faire. Glissez ensuite ce clipart sur la page d'UBoardMate CC.

## Utiliser Chat IA

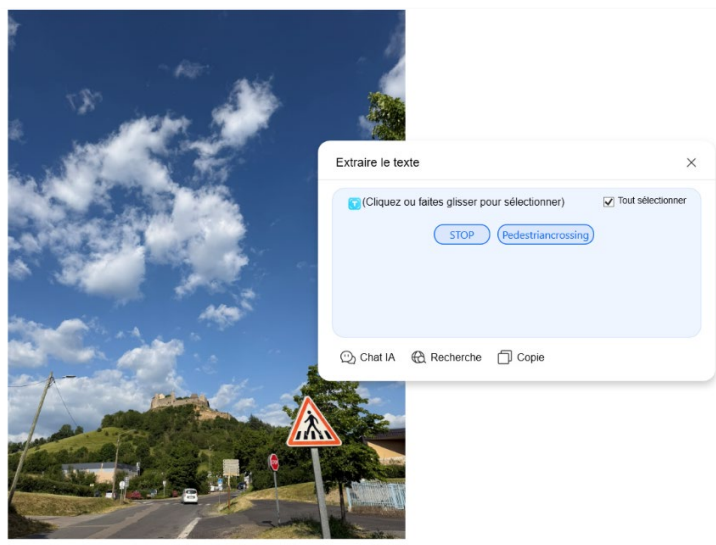
Dans le menu **Outils**, choisir **Chat IA**.



8 Dans le cadre qui apparaît, saisir le texte de votre question. Vous pouvez ajouter des documents. Ici, une photographie a été ajoutée avec la demande « peux-tu décrire cette image ». À droite, la réponse de l'IA (ici, Gemini).

## Utiliser la « sélection IA » sur une image

UBoardMate CC permet d'analyser une image affichée à l'écran : on sélectionne une zone, et le logiciel identifie automatiquement les objets ou le texte qu'elle contient (panneaux, mots, éléments divers).



9 L'image était sur la page UBoardMate CC. La zone des panneaux de signalisation a été sélectionnée. L'IA fait alors apparaître une boîte de dialogue, avec des étiquettes. On peut désactiver certaines étiquettes, pour lancer la recherche, le Chat IA ou la copie, seulement sur ces éléments.

### Mode d'emploi

- Activer la sélection IA, puis tracer une zone sur l'image.
- Le logiciel affiche les éléments reconnus sous forme d'étiquettes sélectionnables. Désactivez les étiquettes qui ne vous sont pas utiles en cliquant dessus.
- Trois actions sont alors proposées : **Chat IA** (poser une question sur les éléments trouvés), **Recherche** (lancer une recherche Internet) ou **Copie** (copier le texte des étiquettes).

**Résultats en anglais : l'astuce.** La reconnaissance d'objets renvoie les libellés en anglais (par exemple « Pedestrian crossing » au lieu de « passage piéton »). Cette langue n'est pas réglable pour l'instant dans le logiciel. Pour obtenir du français, cliquer sur **Chat IA** après la détection : les termes anglais sont envoyés dans la conversation, où l'IA (OpenAI ou Gemini) répond en français. Il suffit d'ajouter une consigne, par exemple : « Traduis ces termes en français et explique-les aux élèves : STOP, Pedestrian crossing ». On transforme ainsi la limite en exercice pédagogique : reconnaissance → traduction → explication.

## Vérifications et dépannage

- « **Délai d'attente dépassé** » : le logiciel n'obtient aucune réponse. La cause la plus fréquente avec OpenAI est l'absence de crédit sur le compte. Vérifier aussi la connexion Internet, le pare-feu ou l'antivirus. La solution Gemini, gratuite, permet d'écartier le problème de crédit.
- **Erreur de quota/code 429** : la limite gratuite est atteinte ; attendre quelques instants ou le lendemain (les quotas se réinitialisent).
- **Clef invalide/code 401** : s'assurer que la clef a été collée en entier, sans espace avant ou après.
- **Modèle non reconnu** : vérifier l'orthographe exacte du nom du modèle (par ex. gemini-2.5-flash-lite).
- **Base URL** : respecter exactement l'adresse, barre oblique finale comprise, et ne pas ajouter « /chat/completions » (le logiciel s'en charge).

Retrouvez d'autres tutoriels et de l'aide sur UBoardMate CC et les solutions Easypitch

Site d'assistance Easypitch : <https://assistance.easypitch.fr/>

Liste de discussion sur UBoardMate CC : [https://ml.tableauxinteractifs.fr/www/info/uboardmate\\_cc](https://ml.tableauxinteractifs.fr/www/info/uboardmate_cc)

Pour plus d'informations, contactez-nous :

+33 (0) 1 71 86 46 60

info@easypitch.eu

www.easypitch.eu