



Application Android de tableau blanc pour écrans interactifs Easypitch

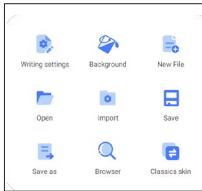
MANUEL DE L'UTILISATEUR

Liste des fonctionnalités:

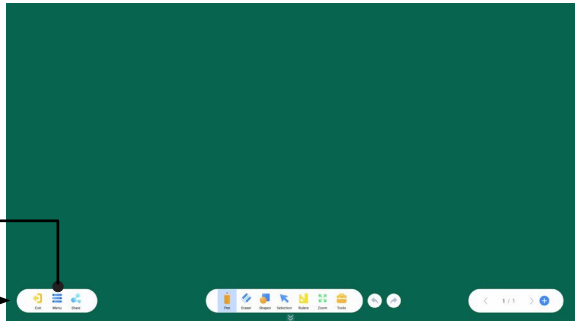
<https://assistance.easypitch.fr/application-android-de-tableau-blanc-pour-easypitch/>















FONCTIONNEMENT DE BASE

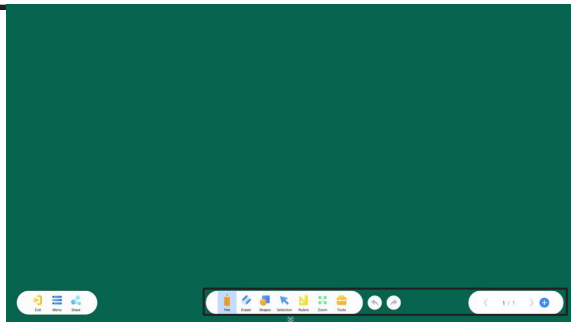


Barre de menus















 Menu	 Paramètres d'écriture	Définir le comportement du stylet et du doigt
	 Arrière-plan	Définir l'arrière-plan du canevas
	 Nouveau fichier	Créer un nouveau fichier
	 Ouvrir	Ouvrez des fichiers locaux dans des formats tels que (ubmx, pdf, UBC, iw b)
	 Importation	Insérer l'image au format (jpeg, svg)
	 Sauvegarder	Enregistrez le didacticiel actuel au format ubmx
	 Enregistrer sous	Exportez les didacticiels actuels dans des fichiers tels que (jpeg, pdf, UBC, iw b, SVG)
	 Navigateur	Ouvrir le navigateur
	 Peau classique	Basculez le style de l'interface utilisateur vers Classiques ou Habillage moderne.
 Sortie	<p>Cliquez sur le bouton pour quitter UBM. Si le contenu n'a pas été enregistré, UBM vous demandera, comme indiqué ci-dessous, s'il faut l'enregistrer avant de quitter.</p> <div data-bbox="179 1228 403 1308" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>You are closing the file, do you want to save the current file first?</p> <p>Cancel No Yes</p> </div> <p>Annuler pour revenir à UBM. Non à quitter sans sauvegarder. Oui, pour enregistrer le contenu avant de quitter.</p>	
 Partager	Partager du contenu via le stockage en nuage ou le code QR pendant qu'Internet est disponible.	

FONCTIONNEMENT DE BASE



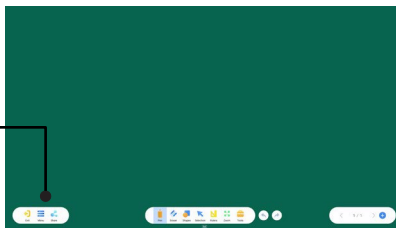
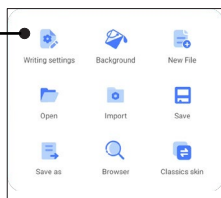
← Barre d'outils

- Cliquez sur la barre d'outils Ranger.

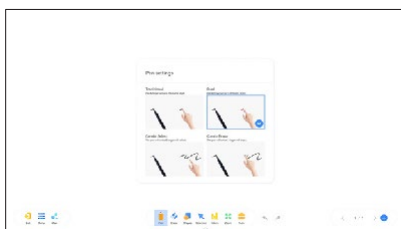
 Stylo	Sélectionnez le type de stylet et définissez les propriétés d'écriture
 Gomme	Sélectionnez le type de gomme
 Formes	Sélectionnez les formes couramment utilisées
 Sélection	Passer en mode sélection
 Dirigeants	Choisissez des outils tels que la règle, la règle triangulaire, etc.
 Zoom	Passer en mode itinérance
 Outils	Allumez la boîte à outils
 Défaire	Annuler l'opération
 Refaire	Opération de restauration
 Page précédente	Page précédente
 Page suivante	Page suivante
 Ajouter une page	Ajouter une nouvelle page

MENU DES PARAMÈTRES

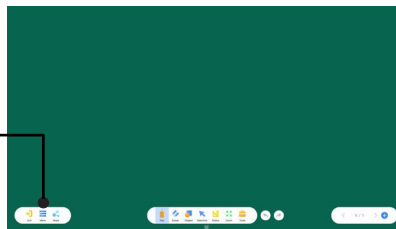
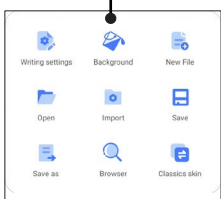
Paramètres d'écriture



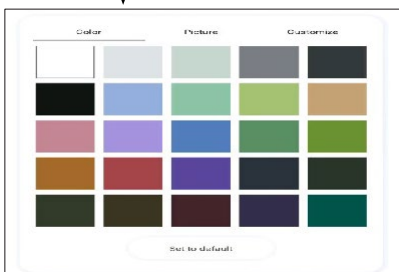
Cliquez pour entrer les paramètres d'écriture.



Arrière-plan

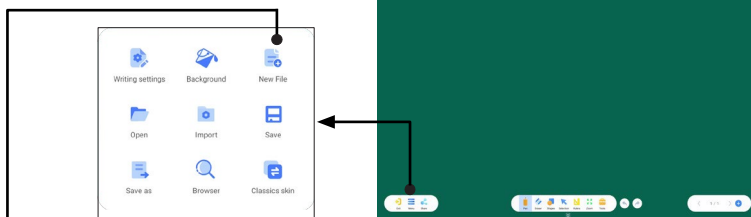


Définissez l'arrière-plan.

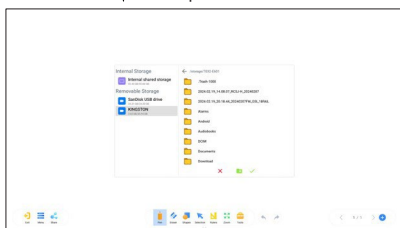


MENU DES PARAMÈTRES

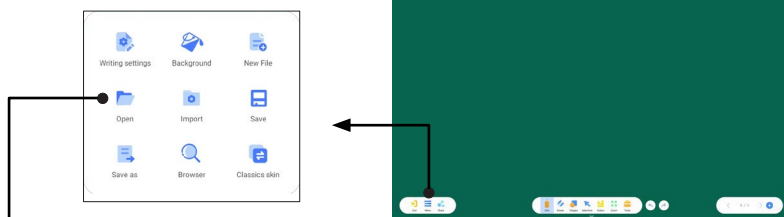
Nouveau fichier



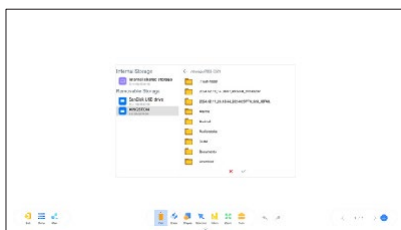
Cliquez sur



Ouvrir

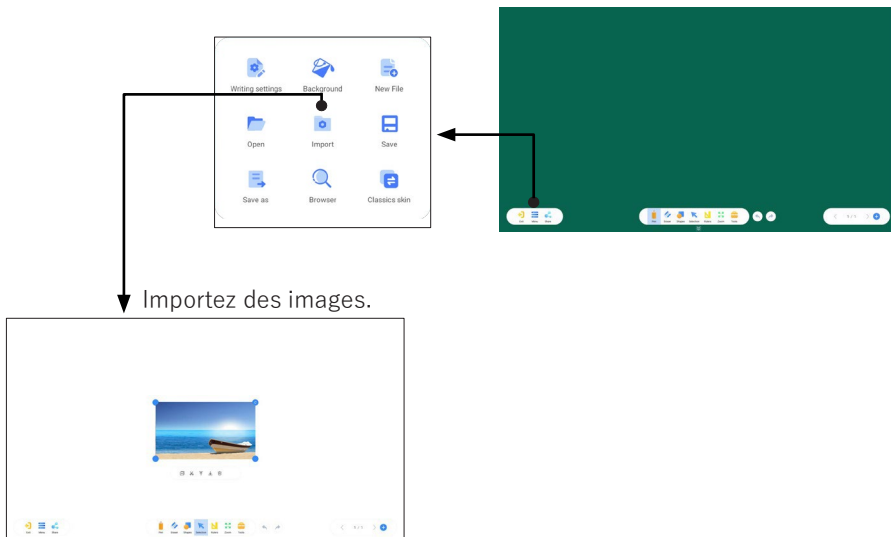


Cliquez sur Ouvrir le fichier.



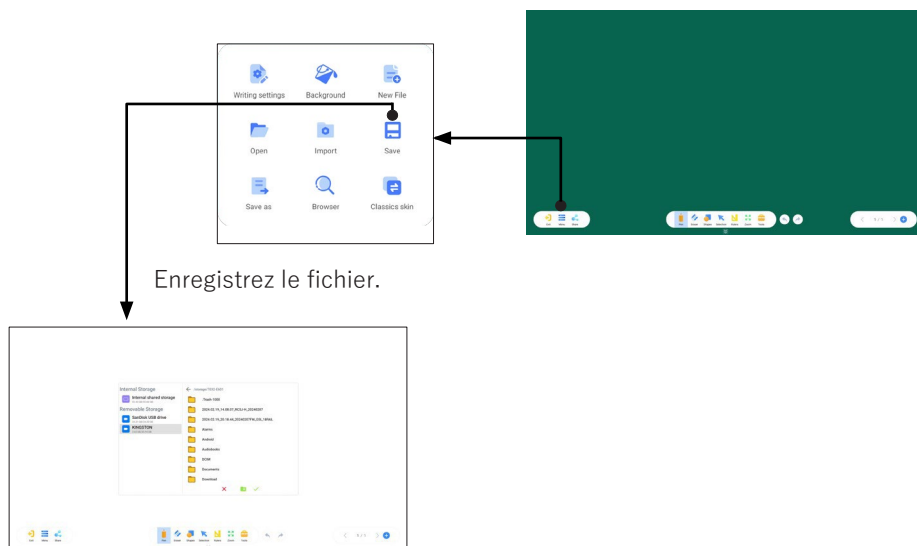
MENU DES PARAMÈTRES

Importation



Importez des images.

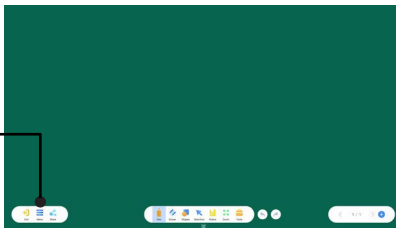
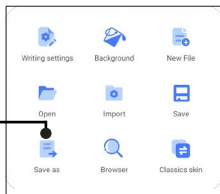
Sauvegarder



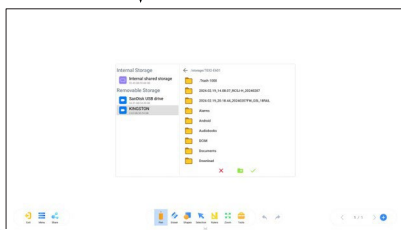
Enregistrez le fichier.

MENU DES PARAMÈTRES

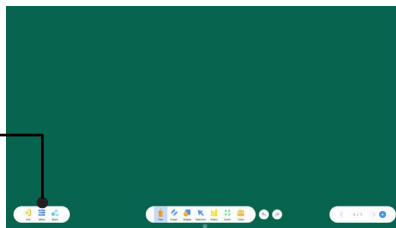
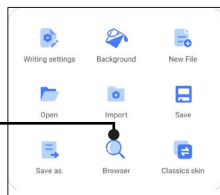
Enregistrer sous



Allez dans Fichier, puis cliquez sur Enregistrer sous.



Navigateur

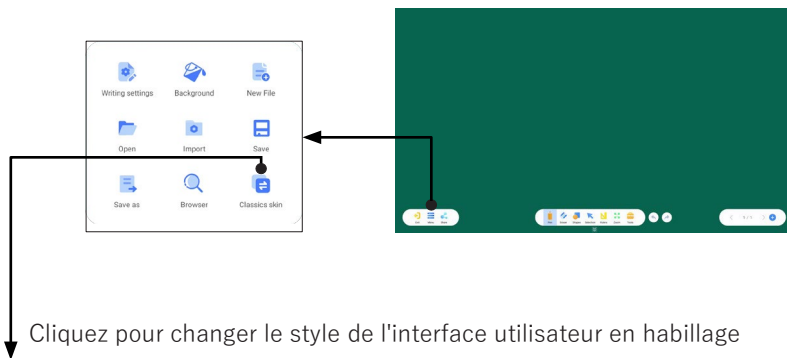


Cliquez sur Ouvrir

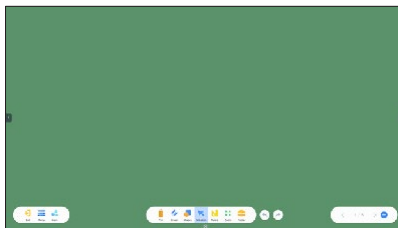
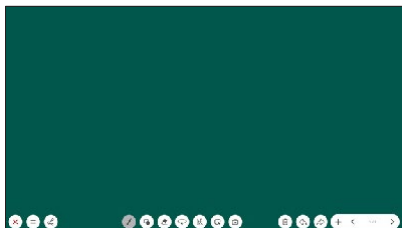


MENU DES PARAMÈTRES

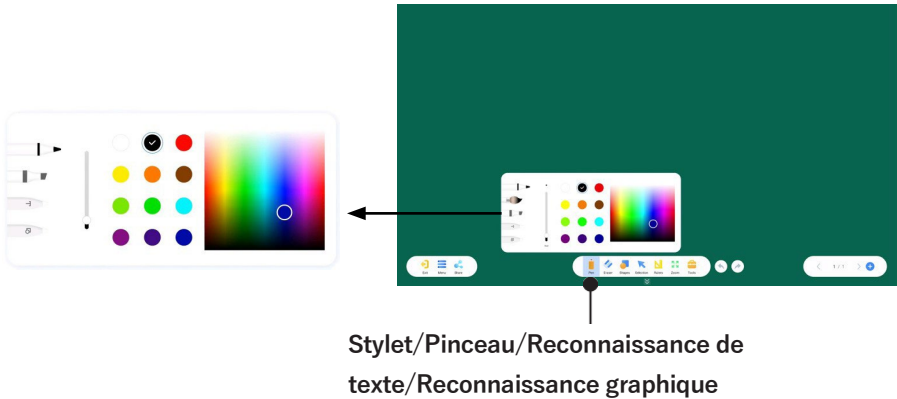
Peau classique



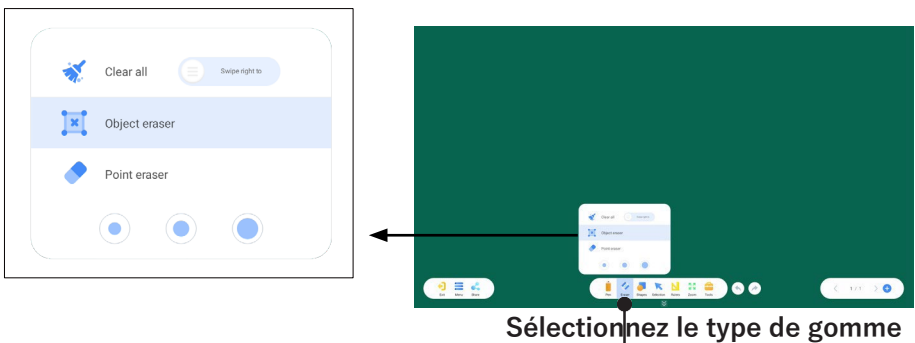
Cliquez pour changer le style de l'interface utilisateur en habillage classique ou moderne.



UTILISATION

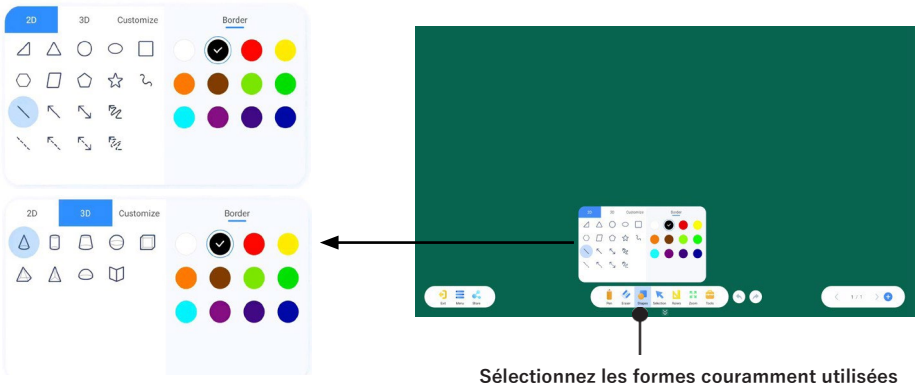


- (1) Cliquez sur le bouton du styler à gauche pour changer de type de styler.
- (2) Faites glisser le curseur pour modifier l'épaisseur de la note.
- (3) Cliquez sur le bloc de couleur pour sélectionner une couleur de styler prédéfinie.
- (4) Faites glisser la palette de couleurs pour personnaliser les couleurs du styler.

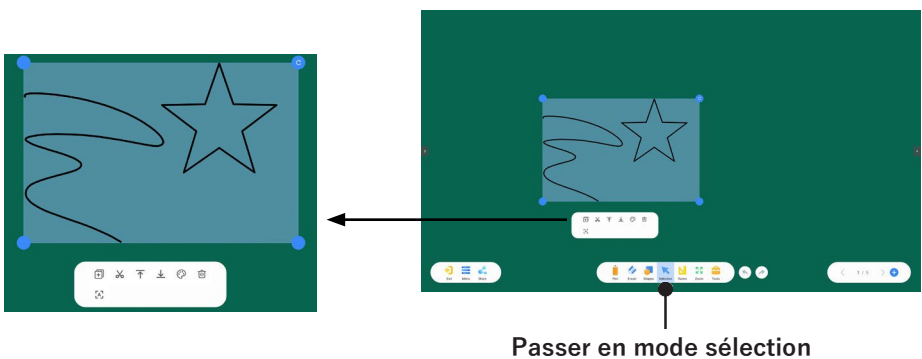


- (1) Balayez pour effacer la toile.
- (2) Effacement d'objet : Effacement de l'objet sélectionné.
- (3) Dot wipe :Essuyer l'écriture
- (4) Trois types de sélection de taille de gomme à points.

UTILISATION

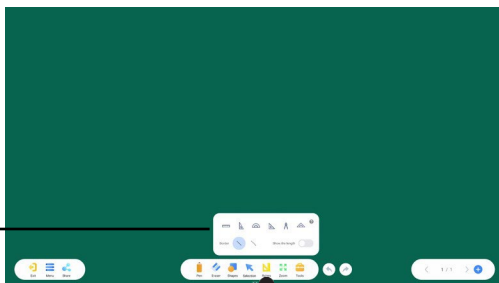
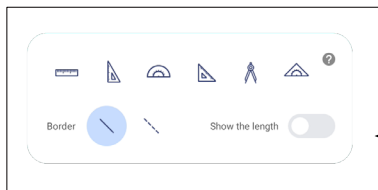


- (1) Cliquez sur 2D pour passer à un graphique plat.
- (2) Cliquez sur 3D pour passer aux graphiques 3D.
- (3) Cliquez sur Personnaliser pour passer à un graphique personnalisé et y ajouter des images.
- (4) Cliquez sur le bouton graphique pour changer de graphique.
- (5) Cliquez pour sélectionner la bordure, puis cliquez sur le bloc de couleur pour changer la couleur de la bordure.
- (6) Cliquez pour sélectionner Remplissage, puis cliquez sur le bloc de couleur pour changer la couleur de remplissage.

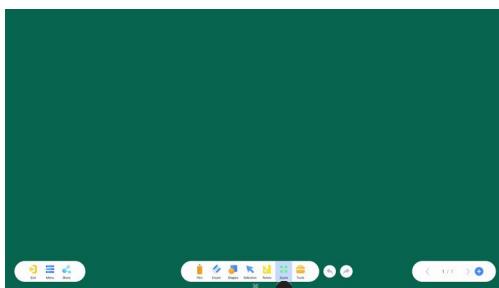


Copiez, coupez, Mettre au premier plan, Mettre au fond, coloriez, supprimez et reconnaissez, etc. sur l'objet sélectionné.

UTILISATION

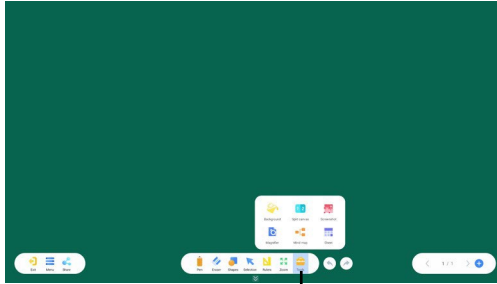


Choisissez des outils tels que la règle, la règle triangulaire, etc.

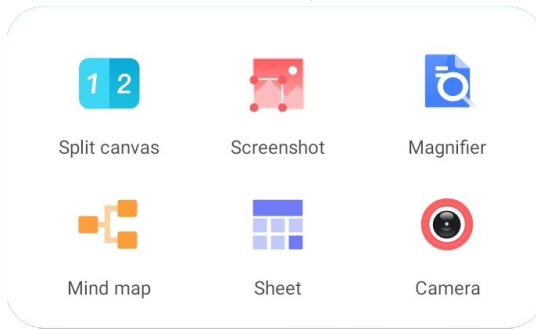


Passer en mode itinérance

UTILISATION

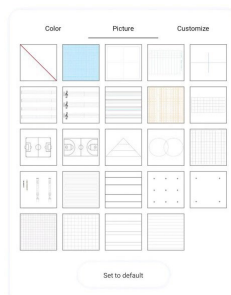


Ouvrez la boîte à outils ▼



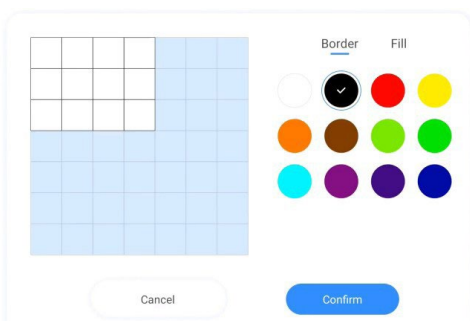
- (1) Cliquez sur Split Canvas pour accéder à l'écran partagé.
- (2) Cliquez sur Capture d'écran pour accéder à la page de capture d'écran.
- (3) Cliquez sur Loupe pour ouvrir la loupe.
- (4) Cliquez sur Carte mentale pour accéder à la page de la carte mentale.
- (5) Cliquez sur Feuille pour ouvrir la fenêtre contextuelle Insérer un tableau.
- (6) Cliquez sur Appareil photo pour accéder à l'appareil photo haute définition.

La couleur d'arrière-plan et l'image d'arrière-plan peuvent être définies séparément et peuvent être définies comme arrière-plan par défaut.

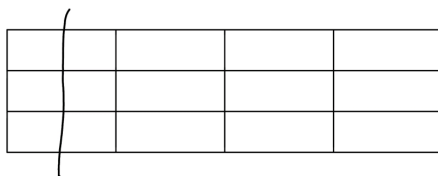


UTILISATION

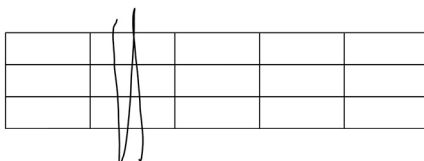
Définissez la bordure et la couleur de remplissage de la feuille.



Insérez une ligne ou une colonne.

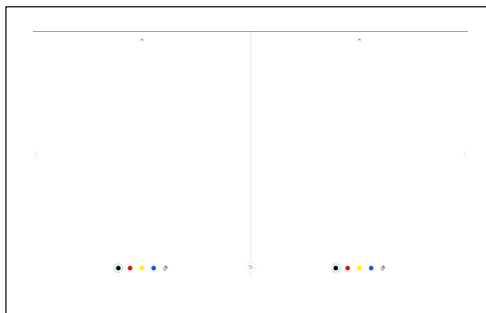


Supprimer une ligne ou une colonne.



UTILISATION

Fonction de mode écran partagé



- (1) Cliquez sur le bouton de couleur pour changer la couleur du stylet.
- (2) Cliquez sur le bouton pour passer à la gomme.
- (3) Cliquez sur le triangle supérieur pour changer la position de l'interface utilisateur.
- (4) Cliquez sur le bouton du milieu gauche pour quitter l'écran partagé.
- (5) Cliquez sur le bouton droit au milieu pour enregistrer le contenu de l'écran partagé sous forme d'image.

Fonction contextuelle de prévisualisation



- (1) Cliquez sur le bouton Supprimer pour supprimer la page.
- (2) Cliquez sur le signe plus pour ajouter la page.
- (3) Cliquez sur le bouton Copier pour copier la page actuelle.
- (4) Appuyez longuement sur la page pour la trier.