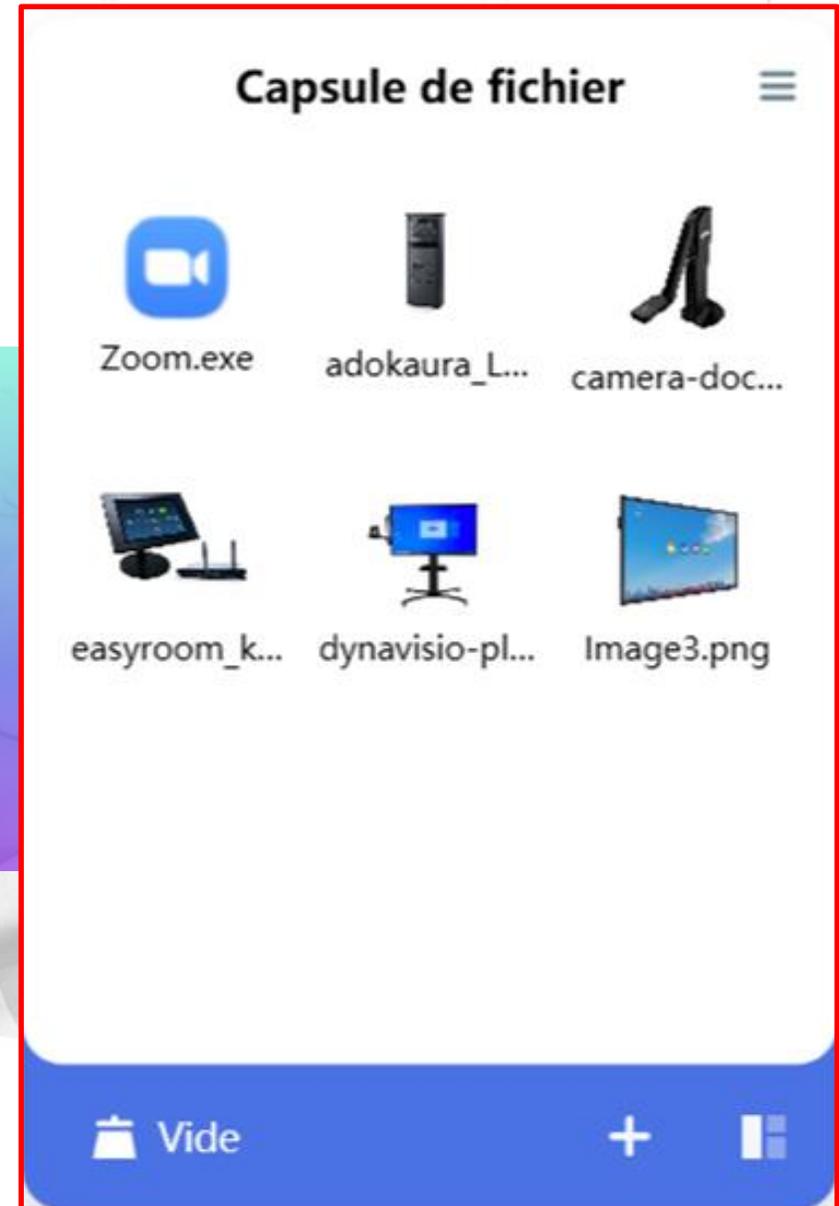


# Uboardmate CC la gestion des images



# Points abordés

- Introduction
- La capsule de fichiers
- La capture d'écran
- Le drag and drop
- Le copier-coller d'image



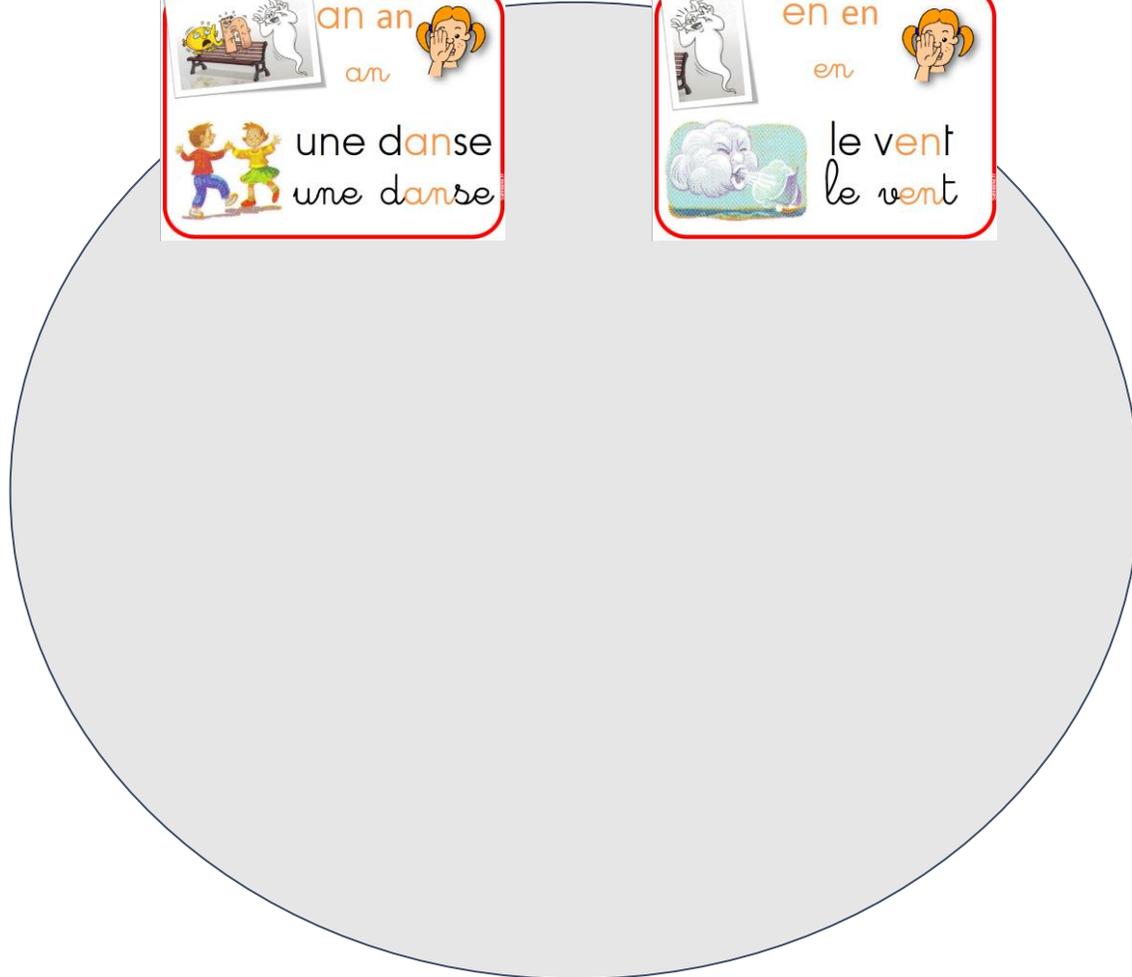
# Introduction

- Pour les élèves les plus jeunes, les images facilitent la compréhension des exercices en les rendant ludiques.
- L'objectif des images est de créer des exercices faciles pour les élèves du primaire.



# Exemple d'exercices

Ranger dans le cercle les objets dans lesquels on entend les sons an , en et jeter à la poubelle les autres objets



# La capsule de fichiers

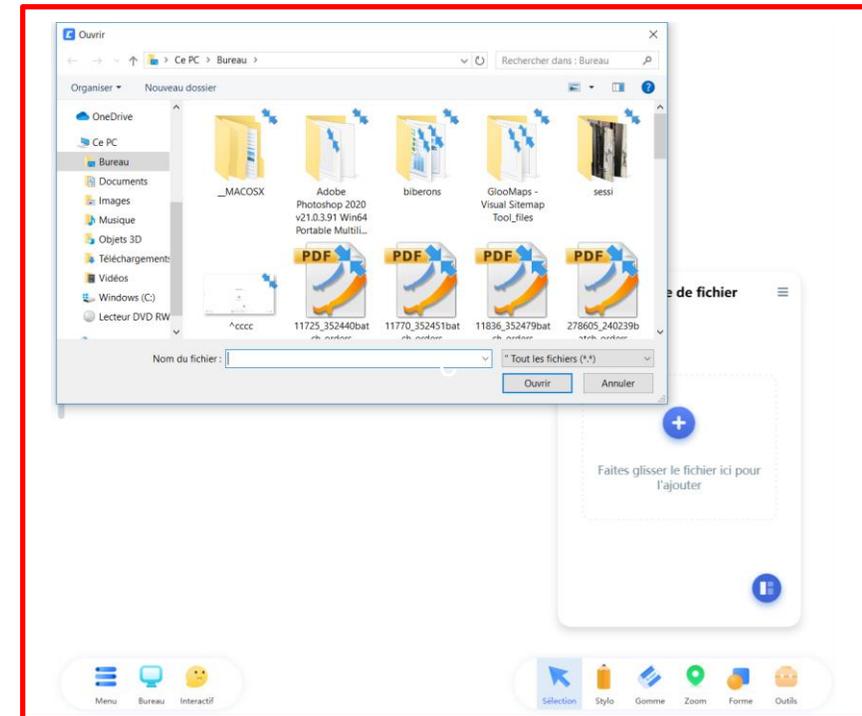
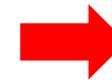
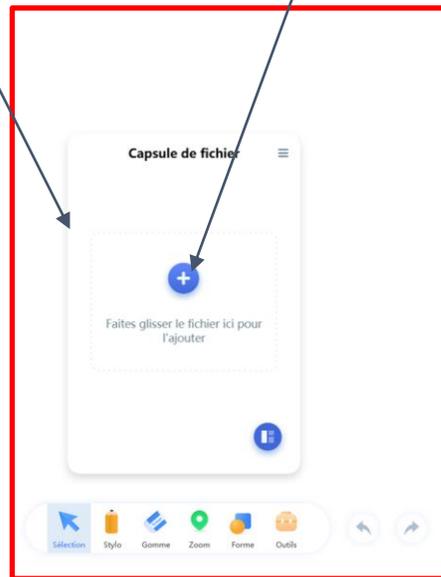
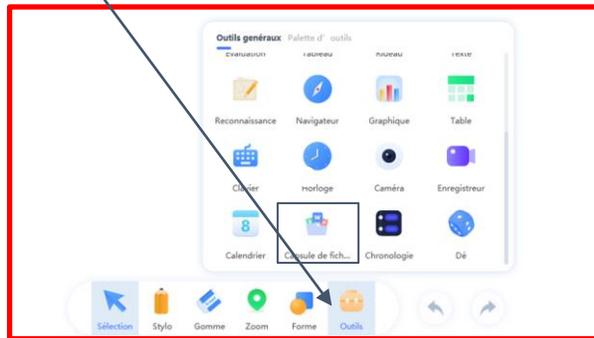
1

- La capsule de fichiers est une bibliothèque qui permet de regrouper tous les fichiers dont le présentateur aura besoin pour sa présentation.
- On peut y intégrer des fichiers de toutes sortes (images, vidéos, fichiers Word, Présentations Powerpoint, fichiers PDF...)

Une fois activée la capsule de fichier s'ouvre sur le tableau blanc

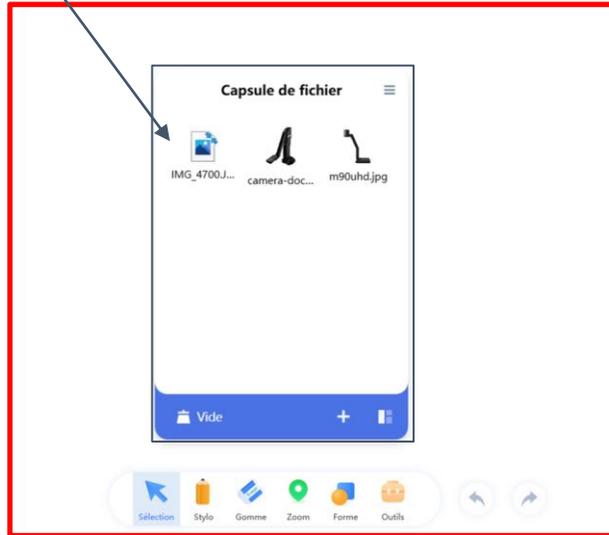
Appuyer pour accéder aux fichiers enregistrés dans l'écran interactif

Accéder à la capsule de fichiers depuis l'onglet "Outils"

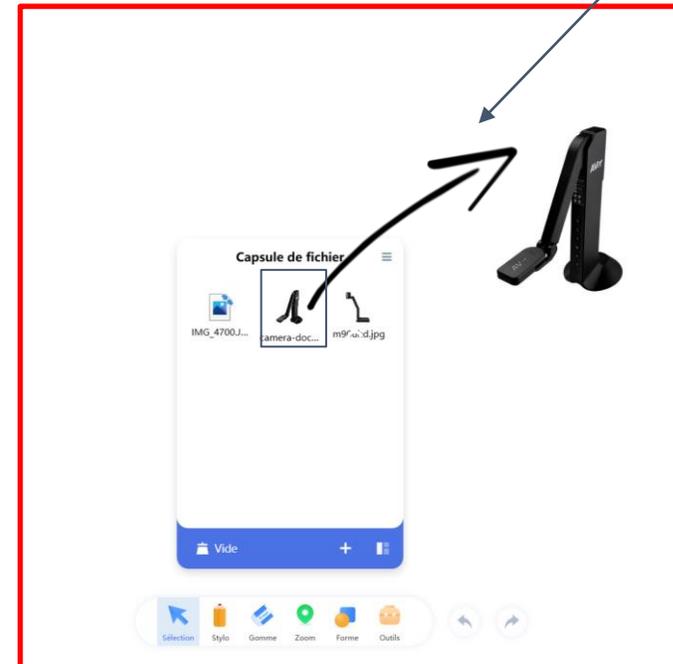


# La capsule de fichiers

Tous les fichiers sélectionnés sont visibles dans la capsule de fichiers

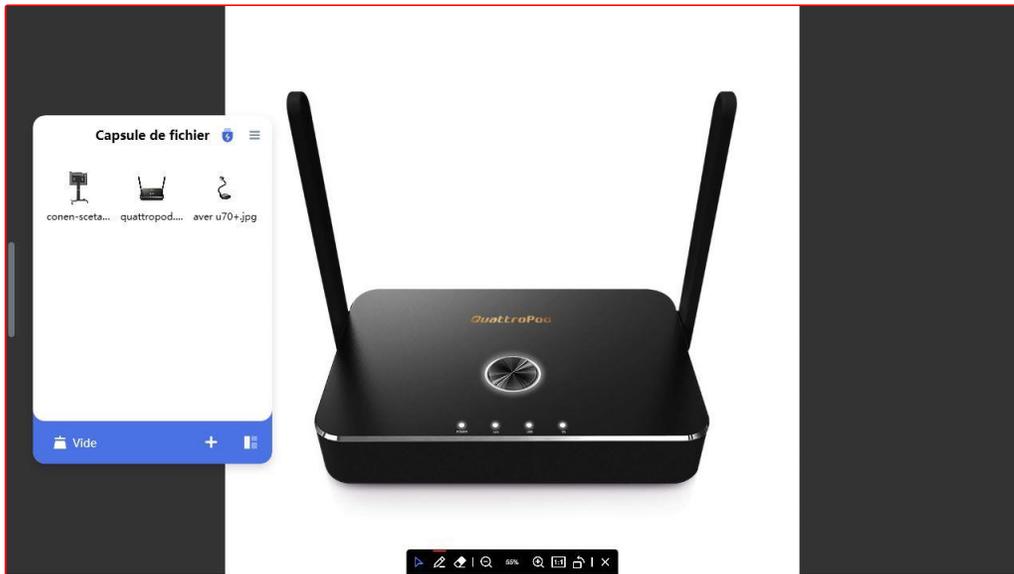


Faire glisser le fichier depuis la capsule vers le tableau blanc pour l'ajouter au tableau blanc

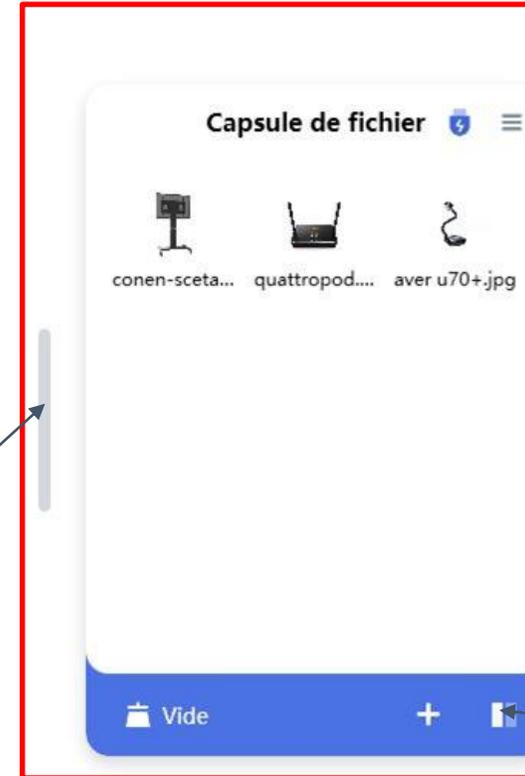


# La capsule de fichier

Faire un double clic sur un fichier dans la capsule de fichier permet de prévisualiser le fichier.



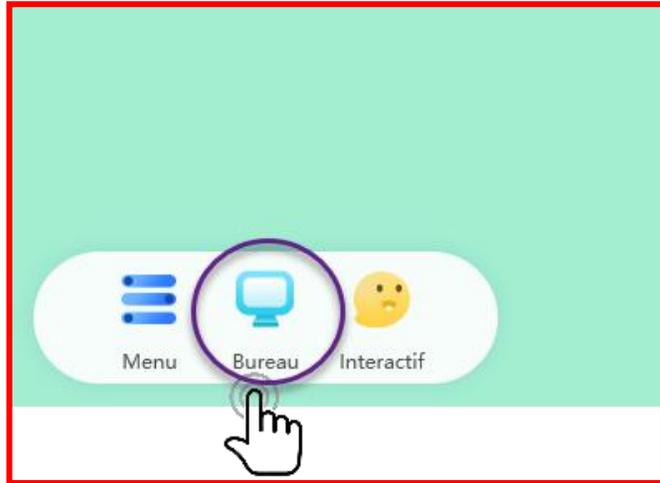
La capsule de fichier est accessible à tout moment par la sélection de cette barre



Le clic sur ce bouton permet de la réduire

# Insertion d'une capture d'écran

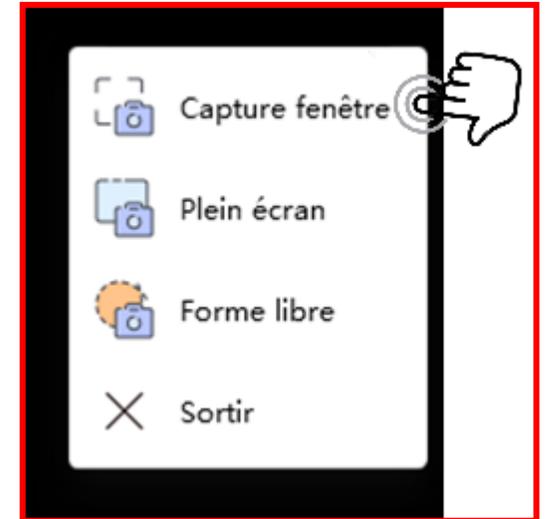
1



2



3

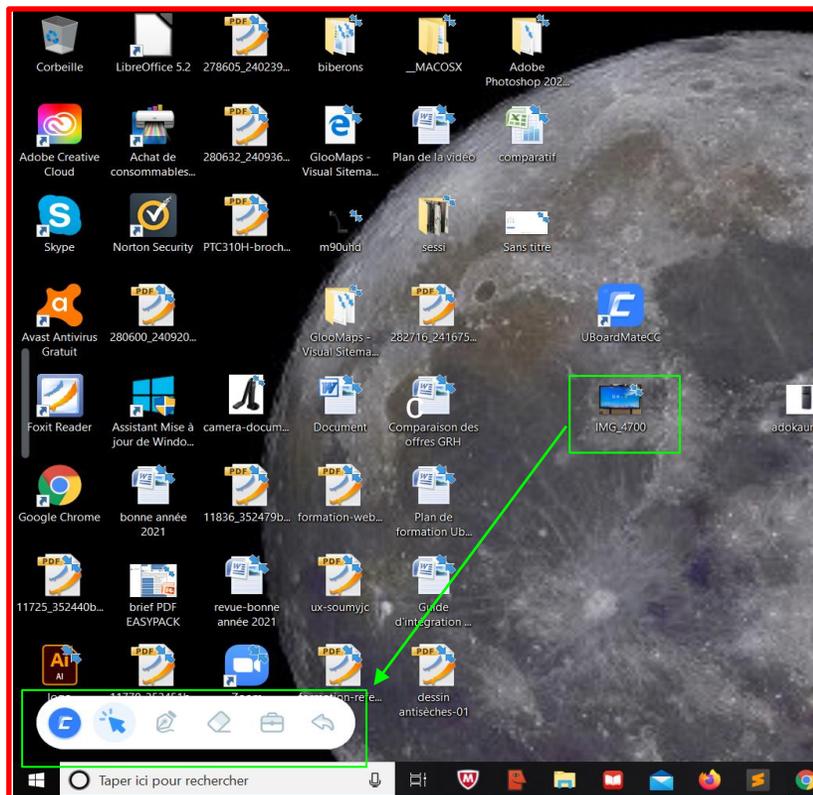


4

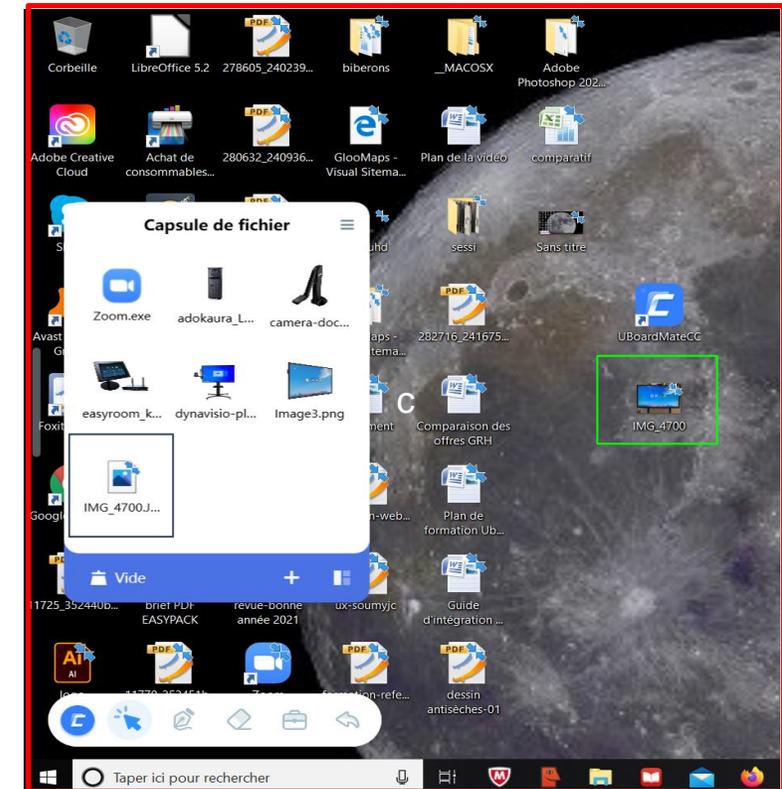
# Le drag and drop d'images

Le drag and drop fonctionne lorsque Uboardmate CC est connecté en mode bureau . Cette fonction permet de préparer les images de la présentation directement depuis le bureau de l'écran interactif.

1 Depuis le bureau sélectionner une image et la glisser vers la barre Uboardmate CC



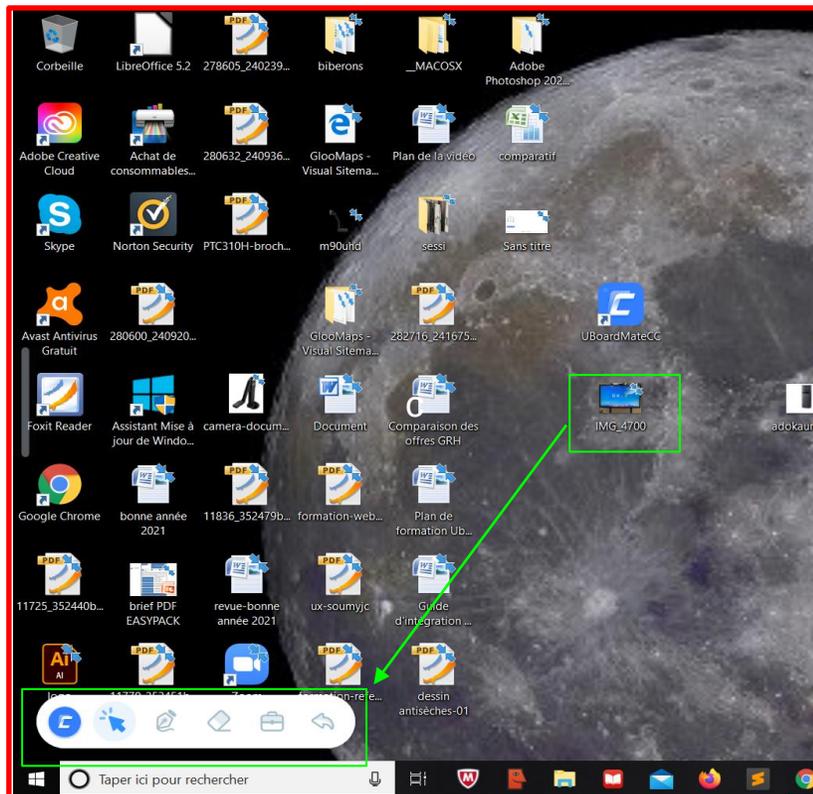
2 L'image se télécharge directement dans la capsule de fichier.



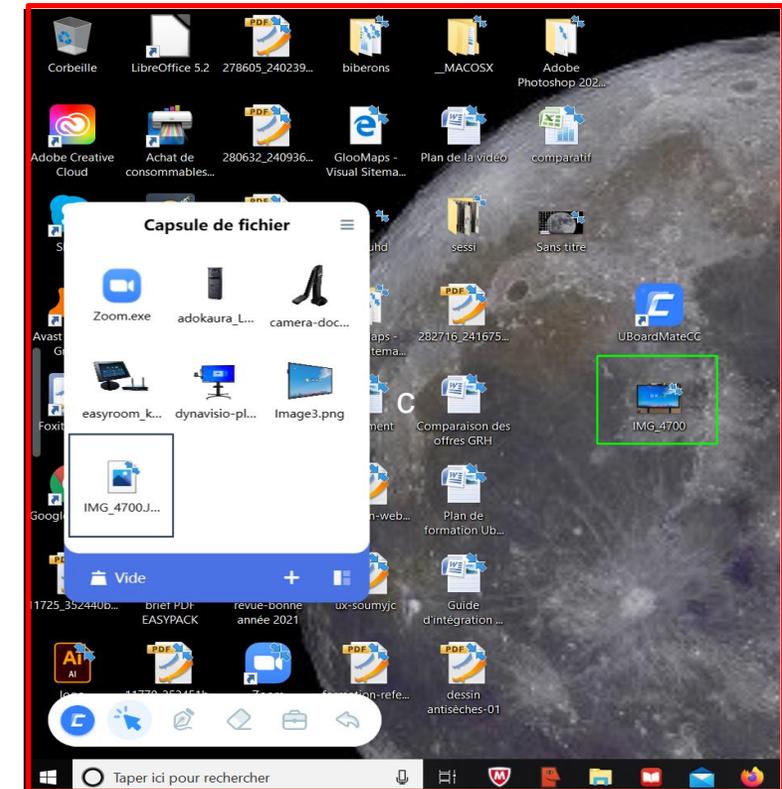
# Le drag and drop d'images

Le drag and drop fonctionne lorsque Uboardmate CC est connecté en mode bureau . Cette fonction permet de préparer les images de la présentation directement depuis le bureau de l'écran interactif.

1 Depuis le bureau sélectionner une image et la glisser vers la barre Uboardmate CC



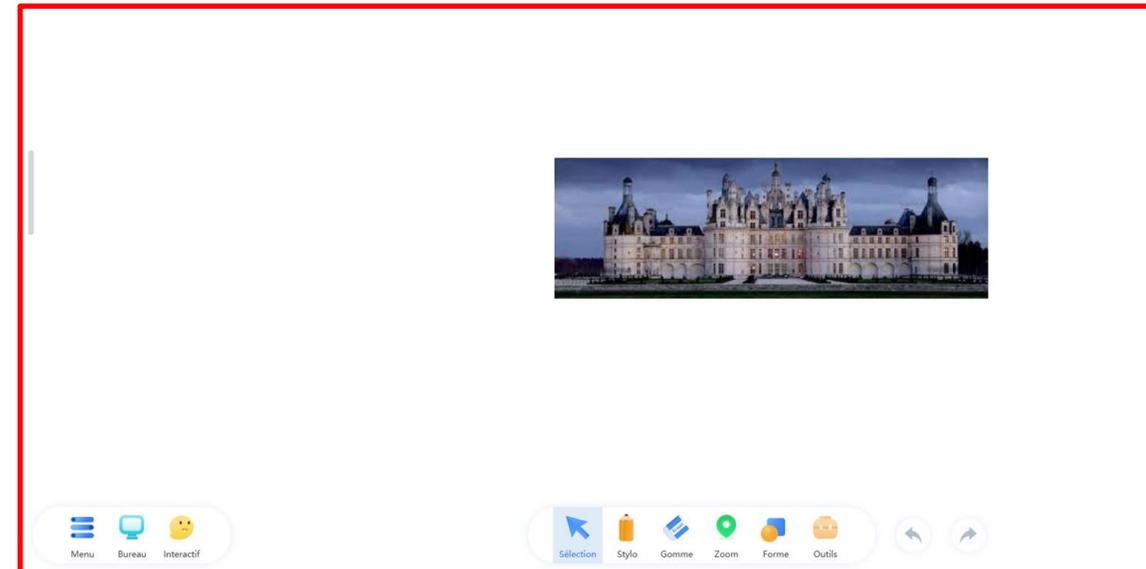
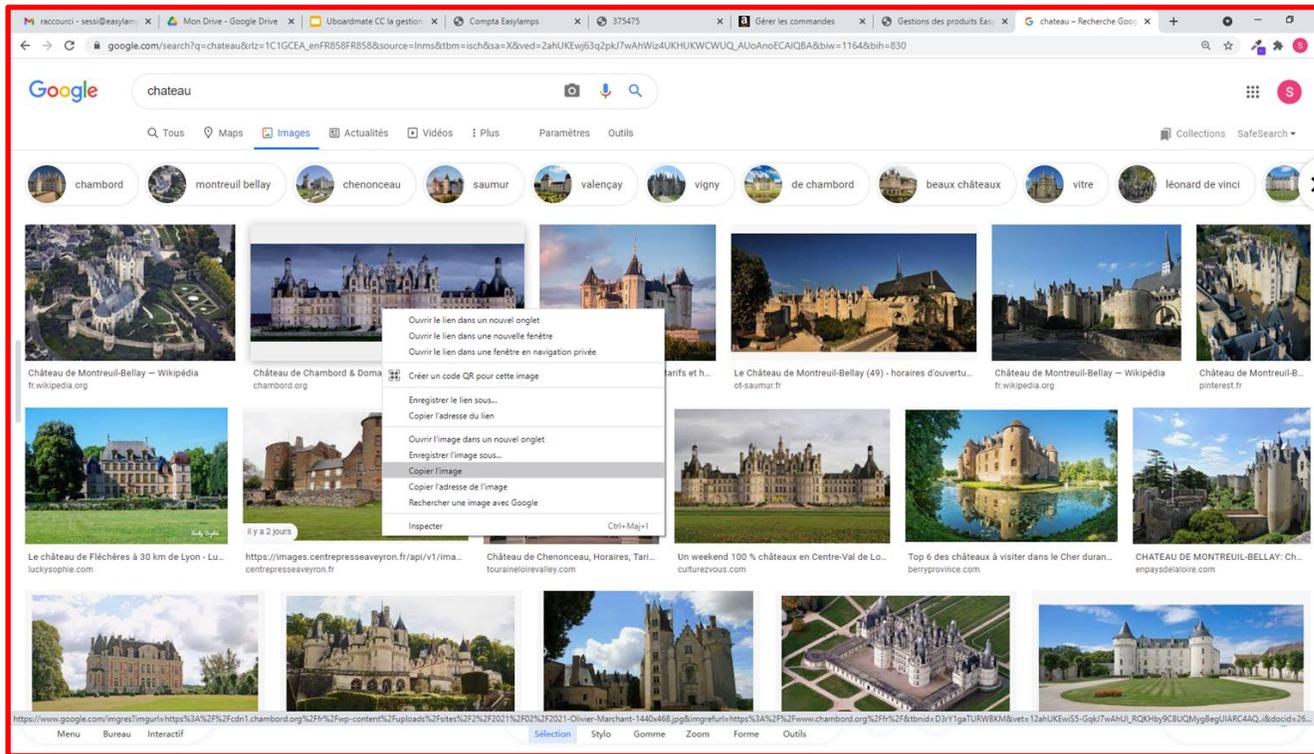
2 L'image se télécharge directement dans la capsule de fichier.



# Le copier-coller d'image

1 Copier une image avec un clic droit prolongé sur l'écran

2 Coller l'image sur le tableau blanc avec les touches du clavier ou en faisant un clic droit.



# INTERRO SURPRISE !

La capsule de fichier est accessible depuis l'onglet ..... . Elle permet de regrouper des fichiers de tous types pour les ..... dans le tableau blanc Uboardmate CC.

Il est possible de ..... une image depuis un navigateur internet et de la ..... dans le tableau blanc Uboardmate CC.

Le drag and drop fonctionne lorsque le logiciel Uboardmate CC est utilisé en mode ..... . Il permet d'ajouter dans la capsule de fichiers des fichiers en les ..... directement dans la barre inférieure.

